

# Разбор дистанционного тура 2

Yandex Algo, C, 2023

2 декабря 2023 г.

## А Оптом — дешевле!

Для того, чтобы решить задачу на 60 баллов, достаточно было перебрать количество покупаемых пакетов трафика на  $A$  мегабайт  $i$  и на  $C$  мегабайт  $j$  за  $O(N^2)$ . Если  $A \cdot i + C \cdot j \geq N$ , то мы уже набрали достаточное количество трафика, и итоговая цена такого набора  $B \cdot i + D \cdot j$ , иначе к ней необходимо ещё добавить пакеты трафика по 1 мегабайту в количестве  $N - (A \cdot i + C \cdot j)$ . Среди всех итоговых цен нужно взять минимальную — это и будет ответом на задачу.

Для полного решения необходимо заметить, что можно перебирать лишь одну переменную, например,  $i$ . Когда мы зафиксировали количество пакетов трафика по  $A$  мегабайт, все оставшиеся мегабайты (кроме, быть может, некоторого остатка  $< C$ ) нам выгодно заполнить пакетами по  $C$  мегабайт, поскольку нам гарантируется, что  $C < D$ , а значит, цена 1 мегабайта в пакете всегда меньше одного рубля. То есть кандидатов на наиболее выгодный вариант всего два: это либо набрать пакетов по  $C$  мегабайт, немного недобрав до  $N$ , а остаток «добить» пакетами по 1 мегабайту; либо взять на один больше пакет с  $C$  мегабайт, получив  $> N$  мегабайт. Поэтому для фиксированного  $i$  оптимальная цена:

$$B \cdot i + \left\lceil \frac{N - A \cdot i}{C} \right\rceil \cdot D + \min((N - A \cdot i) \bmod C, D)$$

Таким образом, получили решение за  $O(N)$ .

## В Задача из ЕГЭ

Обозначим исходное число  $K$ . Разберём три возможных случая:

1)  $N$  двузначное, т.е.  $N = \overline{ab}$ . Тогда сначала необходимо проверить, что  $a \geq b$  (иначе числа не были записаны в порядке убывания, и ответ на задачу 0). Далее, если  $b = 0$ , то такая сумма могла получиться только во второй половине  $K$ , так как в  $K$  нет ведущих нулей. Тогда оптимальное  $K = \overline{1(a-1)00}$ . Иначе оптимальное  $K = \overline{1(b-1)0a}$ .

2)  $N$  трёхзначное, т.е.  $N = \overline{abc}$ . Тогда, поскольку части числа записаны по убыванию, одна из сумм цифр в  $K$   $\overline{ab}$ , а вторая  $c$ . Заметим, что сумма двух цифр не может быть  $> 18$ , поэтому если  $\overline{ab} > 18$ , то необходимо сразу вывести 0. Если же  $\overline{ab} \leq 18$ , то проверяем, равно ли  $c$  0, и если да, оптимальное  $K = \overline{(\overline{ab} - 9)900}$ , иначе оптимальное  $K = \overline{1(c-1)(\overline{ab} - 9)9}$ .

3)  $N$  четырёхзначное, т.е.  $N = \overline{abcd}$ . Тогда одна из сумм цифр равна  $\overline{ab}$ , другая равна  $\overline{cd}$ . Проверим, что  $\overline{ab} \geq \overline{cd}$ ;  $\overline{ab}, \overline{cd} < 18$ ;  $c \neq 0$  (последнее условие, поскольку мы записываем суммы без ведущих нулей), если что-то из этого не выполняется, выведем 0. Иначе оптимальное  $K = \overline{(cd - 9)9(ab - 9)9}$ .

## С Тимофей и Бумажки

Наиболее выгодной в этой задаче будет жадная стратегия: сначала будем перекладывать в новую стопку все листы из самой высокой стопки, пока её высота не сравняется со второй по высоте; затем будем перекладывать листы одновременно из двух самых высоких стопок в новую, пока их высота не сравняется с третьей по высоте, и так далее; так будем действовать до момента, пока высота новой стопки не станет  $\geq$  высоте текущей самой высокой стопки.

Реализовать данное решение можно за  $O(n \log n + \log(\max x_i))$ : сначала отсортируем стопки по убыванию, затем будем двигаться по ним слева направо, поддерживая последний номер текущей максимальной стопки  $i$  в 1-нумерации (удобно добавить фиктивную стопку с высотой 0 в конец массива). Также будем поддерживать текущую высоту новой стопки  $h$ . На каждом шаге алгоритма, если  $h + (x_i - x_{i+1}) \cdot i < x_{i+1}$ , то сделаем  $h + = (x_i - x_{i+1}) \cdot i$  и подвинем  $i$  до последнего элемента, равного  $x_{i+1}$ . Иначе бинарным поиском найдём минимальное  $y$ , такое что  $h + y \geq x_i - \lfloor y/i \rfloor$ , тогда ответом на задачу будет  $h + y$ .

## Д Баскетбол

Поскольку в этой задаче все числа небольшие, достаточно было аккуратно промоделировать процесс замены игроков. Это можно было реализовать, например, за  $O(nm)$  следующим образом: для каждого игрока храним количество минут, проведённых на поле,  $t_i$  и булеву переменную  $on_i$ , показывающую, на поле сейчас  $i$ -й игрок или в запасе. На каждом из  $m$  шагов алгоритма достаточно за  $O(n)$  прибавить 1 к  $t_i$  у всех игроков на поле и сменить значение  $on_i$  на противоположное у 4-х игроков по правилам, указанным в условии. Ответ на задачу — фамилии в лексикографическом порядке всех игроков, у которых после  $m$  шагов алгоритма переменная  $on_i$  равна 1.

## Е Робот

Отсортируем работы по убыванию дедлайна. Будем двигаться от дня с номером  $d_1$  к дню с номером 1, и каждый раз ставить наиболее подходящего кандидата из ещё нераспределённых задач на текущий день. Поскольку мы хотим минимизировать итоговый штраф, то таким кандидатом на день  $i$  будет ещё нераспределённая задача с максимальным штрафом и дедлайном  $\geq i$  (если такая существует). Когда мы доходим до дня, в который есть дедлайн у одной или нескольких задач, мы добавляем эти задачи в множество нераспределённых. Чтобы оптимально поддерживать текущее множество нераспределённых задач и доставать из них максимальную по штрафу, можно воспользоваться структурой данных `set` или `priority_queue`. Тогда ответ — сумма штрафов всех нераспределённых после дня 1 задач. Получили решение за  $O((n + \max d_i) \log n)$ .