

Задача А. Кратчайшие расстояния

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан ориентированный граф. Найдите расстояния от вершины x до всех остальных вершин графа.

Формат входных данных

В первой строке входного файла содержатся два натуральных числа N и x ($1 \leq N \leq 1000$, $1 \leq x \leq N$) — количество вершин в графе и стартовая вершина соответственно. Далее в N строках по N чисел — матрица смежности графа: в i -й строке на j -м месте стоит «1», если из вершины i в вершину j идёт ребро, и «0», если ребра между ними нет. На главной диагонали матрицы стоят нули.

Формат выходных данных

Выведите через пробел числа d_1, d_2, \dots, d_n , где d_i — это -1 , если путей между x и i нет, и минимальное расстояние между x и i в противном случае.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
6 5 0 1 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 0 0 0 0	2 2 1 1 0 -1

Задача В. Цивилизация

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1.5 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Карта мира в компьютерной игре «Цивилизация» версии 1 представляет собой прямоугольник, разбитый на квадратики. Каждый квадратик может иметь один из нескольких возможных рельефов, для простоты ограничимся тремя видами рельефов — поле, лес и вода. Поселенец перемещается по карте, при этом на перемещение в клетку, занятую полем, необходима одна единица времени, на перемещение в лес — две единицы времени, а перемещаться в клетку с водой нельзя.

У вас есть один поселенец, вы определили место, где нужно построить город, чтобы как можно скорее завладеть всем миром. Найдите маршрут переселенца, приводящий его в место строительства города, требующий минимального времени. На каждом ходе переселенец может перемещаться в клетку, имеющую общую сторону с той клеткой, где он сейчас находится.

Формат входных данных

Во входном файле записаны два натуральных числа N и M , не превосходящих 1000 — размеры карты мира (N — число строк в карте, M — число столбцов). Затем заданы координаты начального положения поселенца x и y , где x — номер строки, y — номер столбца на карте ($1 \leq x \leq N$, $1 \leq y \leq M$), строки нумеруются сверху вниз, столбцы — слева направо. Затем аналогично задаются координаты клетки, куда необходимо привести поселенца.

Далее идет описание карты мира в виде N строк, каждая из которых содержит M символов. Каждый символ может быть либо «.» (точка), обозначающим поле, либо «W», обозначающим лес, либо «#», обозначающим воду. Гарантируется, что начальная и конечная клетки пути переселенца не являются водой.

Формат выходных данных

В первой строке выходного файла выведите количество единиц времени, необходимое для перемещения поселенца (перемещение в клетку с полем занимает 1 единицу времени, перемещение в клетку с лесом — 2 единицы времени). Во второй строке выходного файла выведите последовательность символов, задающих маршрут переселенца. Каждый символ должен быть одним из четырех следующих: «N» (движение вверх), «E» (движение вправо), «S» (движение вниз), «W» (движение влево). Если таких маршрутов несколько, выведите любой из них.

Если дойти из начальной клетки в конечную невозможно, выведите число -1 .

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 8 1 1 4 8 ...WWW #####. #.W... ...WWW.	13 SSSENEEEEEES

Задача С. Один голодный конь

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

На шахматной доске $N \times N$ в клетке (x_1, y_1) стоит голодный шахматный конь. Он хочет попасть в клетку (x_2, y_2) , где растет вкусная шахматная трава. Какое наименьшее количество ходов он должен для этого сделать?

Формат входных данных

На вход программы поступает пять чисел: N, x_1, y_1, x_2, y_2 ($5 \leq N \leq 20, 1 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq N$).
Левая верхняя клетка доски имеет координаты $(1, 1)$, правая нижняя — (N, N) .

Формат выходных данных

В первой строке выведите единственное число K — наименьшее необходимое число ходов коня.
В каждой из следующих $K + 1$ строк должно быть записано 2 числа — координаты очередной клетки в пути коня.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5	1
1 1	1 1
3 2	3 2

Задача D. Игрушечный лабиринт

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Игрушечный лабиринт представляет собой прозрачную плоскую прямоугольную коробку, внутри которой есть препятствия и перемещается шарик. Лабиринт можно наклонять влево, вправо, к себе или от себя, после каждого наклона шарик перемещается в заданном направлении до ближайшего препятствия или до стенки лабиринта, после чего останавливается. Целью игры является загнать шарик в одно из специальных отверстий — выходов. Шарик проваливается в отверстие, если оно встречается на его пути (шарик не обязан останавливаться в отверстии).

Первоначально шарик находится в левом верхнем углу лабиринта. Гарантируется, что решение существует и левый верхний угол не занят препятствием или отверстием.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны числа N и M — размеры лабиринта (целые положительные числа, не превышающие 100). Затем идет N строк по M чисел в каждой — описание лабиринта. Число 0 в описании означает свободное место, число 1 — препятствие, число 2 — отверстие.

Формат выходных данных

Выведите единственное число — минимальное количество наклонов, которые необходимо сделать, чтобы шарик покинул лабиринт через одно из отверстий.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5 0 0 0 0 1 0 1 1 0 2 0 2 1 0 0 0 0 1 0 0	3

Задача E. Наименьшее кратное

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дано число X и множество цифр D . Требуется дописать к X минимальное количество цифр из D , чтобы получившееся число делилось на k . При этом получившееся число должно быть минимально возможным.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит два натуральных числа X и k ($1 \leq X \leq 10^{1000}$, $2 \leq k \leq 10^5$). Во второй строке записано количество цифр во множестве D . В третьей строке через пробел записаны эти цифры.

Формат выходных данных

Единственная строка должна содержать минимальное число, полученное из X дописыванием цифр из D и кратное k . Если такого числа не существует, выведите -1 .

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
102 101 3 1 0 3	10201

Задача F. Числа

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Витя хочет придумать новую игру с числами. В этой игре от игроков требуется преобразовывать четырехзначные числа не содержащие нулей при помощи следующего разрешенного набора действий:

- Можно увеличить первую цифру числа на 1, если она не равна 9.
- Можно уменьшить последнюю цифру на 1, если она не равна 1.
- Можно циклически сдвинуть все цифры на одну вправо.
- Можно циклически сдвинуть все цифры на одну влево.

Например, применяя эти правила к числу 1234 можно получить числа 2234, 1233, 4123 и 2341 соответственно. Точные правила игры Витя пока не придумал, но пока его интересует вопрос, как получить из одного числа другое за минимальное количество операций.

Формат входных данных

Во входном файле содержится два различных четырехзначных числа, каждое из которых не содержит нулей.

Формат выходных данных

Программа должна вывести последовательность четырехзначных чисел, не содержащих нулей. Последовательность должна начинаться первым из данных чисел и заканчиваться вторым из данных чисел, каждое последующее число в последовательности должно быть получено из предыдущего числа применением одного из правил. Количество чисел в последовательности должно быть минимально возможным.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
1234	1234
4321	2234
	3234
	4323
	4322
	4321

Задача G. Робинзон и крокодилы

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Робинзон живет на острове, который представляет собой прямоугольник размером $n \times m$ клеток. На остров Робинзона выползли погреться на солнышке и задремали несколько крокодилов. Робинзон хочет прогнать неприятных соседей, не поднимая шума. Для этого он кидает в дремлющих крокодилов орехи.

В каждой клетке острова находится не более одного крокодила. Напуганный орехом крокодил быстро бежит строго по прямой, пока не окажется в воде. Для каждого крокодила известно направление, в котором он побежит, если его напугать. Направления, в которых будут убегать крокодилы, параллельны сторонам острова.

Если на пути напуганного крокодила окажется другой крокодил, то, столкнувшись, они разозлятся, и нападут на Робинзона. Поэтому надо тщательно выбирать очередного крокодила, чтобы на его пути были только пустые клетки.

Робинзон не кидает очередной орех, пока предыдущий крокодил не окажется в воде.

Требуется написать программу, определяющую максимальное количество крокодилов, которых можно прогнать, не разозлив их.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записаны числа n и m — размеры острова с севера на юг и с запада на восток ($1 \leq n, m \leq 2000$).

Последующие n строк по m символов в каждой описывают текущее расположение крокодилов на острове.

Если клетка свободна, то она обозначается точкой «.», а если там находится крокодил, то в ней указано направление, в котором побежит этот крокодил. Направления обозначаются буквами: «N» — север, «S» — юг, «E» — восток, «W» — запад.

Формат выходных данных

Выходной файл должен содержать одно число — максимальное количество крокодилов, которых можно прогнать, не разозлив.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
1 1 .	0
1 1 W	1
5 7S... ..WE... ...N...	2
2 2 ES NW	0

Задача Н. Доставка кефирчика

Имя входного файла: kefir.in
Имя выходного файла: kefir.out
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Во время проведения очередной Межгалактической Летней Компьютерной Школы (МЛКШ) организаторы столкнулись с проблемой доставки кефирчика для вечерки. Дело в том, что кефирчик производят на планете под номером 1, а сами школьники живут на планете n , поэтому на доставку кефирчика тратится довольно большое время, а значит он успеваеет испортиться.

К счастью, галактическая транспортная система «Берендеев-Экспресс» постепенно внедряет новые кефиропроводы, способные передавать кефир со скоростью, в два раза превышающей скорость старых моделей. А именно, с любой планеты на любую по старым кефиропроводам кефир проходит за два года, а по новым — за один.

Разумеется, грешно было бы не воспользоваться инновационными технологиями, поэтому директор МЛКШ попросил вас написать программу, которая по данным о имеющихся кефиропроводах (как новых, так и старых) узнает кратчайший путь от планеты 1 до планеты n .

Формат входных данных

В первой строке входного файла даны два целых числа n и m ($1 \leq n \leq 100\,000$, $0 \leq m \leq 100\,000$) — количество планет и количество кефиропроводов соответственно. В последующих m строках даны тройки натуральных чисел u_i , v_i и c_i . Числа u_i и v_i обозначают номера планет, соединенных i -м кефиропроводом, а c_i ($c_i = 1$ или $c_i = 2$) — количество лет, которое потребуется, чтобы передать кефир с одной планеты на другую через i -й кефиропровод. Планеты во входном файле нумеруются с единицы. Кефир по трубопроводам можно передавать в обоих направлениях.

Формат выходных данных

В выходной файл требуется вывести одно число — количество лет, которое требуется, чтобы доставить кефир с планеты 1 на планету n . Если доставка невозможна, то в выходной файл требуется вывести «-1».

Примеры

kefir.in	kefir.out
3 2 1 2 2 2 3 1	3
3 1 2 3 1	-1
2 5 1 2 1 1 2 2 1 2 1 1 1 2 2 2 1	1

Замечание

Убедительная просьба не засылать в эту задачу решения, использующие алгоритм Дейкстры, хоть они и могут пройти все тесты.

Задача I. Подземная система

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 3 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Подземная система метро night-city состоит из N станций и M железнодорожных линий. Станции пронумерованы от 1 до N . Каждой линией управляет какая-то компания с присвоенным номером.

Железнодорожная линия с номером i соединяет станции p_i и q_i двусторонним путем, которым оперирует компания с номером c_i .

Вы можете пересеживаться с линиями, которые оперируются одной компанией, на линии, которые оперируются другой компанией за 1 бурль. Тем не менее, если пассажир только что проехал по пути, которым управляет компания с номером i он может бесплатно проехать по пути, управляемым такой же компанией.

К примеру, если пассажир проедет по ребрам **2, 3, 3, 1, 2, 2, 2, 3**, где числа — номера компаний, то стоимость такой поездки составит 5 бурлей (1 бурль, чтобы сесть на поезд и по 1 бурлю за изменение используемых компаний)

Вы хотите узнать минимальную стоимость проезда от станции с номером 1 до станции с номером n .

Формат входных данных

В первой строке содержатся два целых числа N, M ($2 \leq N \leq 10^5$, $0 \leq M \leq 2 \cdot 10^5$) — количество станций и количество железнодорожных линий соответственно.

В следующих m строках содержатся по три целых числа p_i, q_i, c_i ($1 \leq p_i, q_i \leq N$, $1 \leq c_i \leq 10^6$) — вершины, соединяемые i -м ребром и компания, которая управляет этим путем.

Формат выходных данных

В единственной строке выходных данных выведите одно целое число — минимальную стоимость проезда из вершины 1 до вершины n . Если попасть на станцию с номером n невозможно, выведите -1 .

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3 1 2 1 2 3 1 3 1 2	1
8 11 1 3 1 1 4 2 2 3 1 2 5 1 3 4 3 3 6 3 3 7 3 4 8 4 5 6 1 6 7 5 7 8 5	2
2 0	-1

Задача J. Эвакуация

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Одна из Сверхсекретных организаций, чье название мы не имеем право разглашать, представляет собой сеть из N подземных бункеров, соединенных равными по длине туннелями, по которым из любого бункера можно добраться до любого другого (не обязательно напрямую). Связь с внешним миром осуществляется через специальные засекреченные выходы, которые расположены в некоторых из бункеров. Организации понадобилось составить план эвакуации персонала на случай экстренной ситуации. Для этого для каждого из бункеров необходимо узнать, сколько времени потребуется для того, чтобы добраться до ближайшего из выходов. Вам, как специалисту по таким задачам, поручено рассчитать необходимое время для каждого из бункеров по заданному описанию помещения Сверхсекретной организации. Для вашего же удобства бункеры занумерованы числами от 1 до N .

Формат входных данных

В первой строке записано число N , во второй — число K ($1 \leq N \leq 100\,000$, $1 \leq K \leq N$) — количество бункеров и количество выходов соответственно. Далее через пробел записаны K различных чисел от 1 до N , обозначающих номера бункеров, в которых расположены выходы. Потом идёт целое число M ($1 \leq M \leq 100\,000$) — количество туннелей. Далее вводятся M пар чисел — номера бункеров, соединенных туннелем. По каждому из туннелей можно двигаться в обе стороны. В организации не существует туннелей, ведущих из бункера в самого себя, зато может существовать более одного туннеля между парой бункеров.

Формат выходных данных

В первой строке выведите N чисел, разделённых пробелом — для каждого из бункеров минимальное время, необходимое чтобы добраться до выхода. Считайте, что время перемещения по одному туннелю равно 1. Во второй строке выведите N чисел — для каждого бункера номер ближайшего бункера с выходом, если таких несколько выведите бункер с наименьшим номером.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3	1 0 1
1	2 2 2
2	
3	
1 2	
3 1	
2 3	