

Задача А. Без двух единиц подряд

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

По данному натуральному числу n выведите все двоичные последовательности длины n , не содержащие двух единиц подряд, в лексикографическом порядке.

Формат входных данных

Одно натуральное число n ($n \leq 20$).

Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3	0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1

Задача В. Сочетания-2

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

По данным натуральным k и n ($1 \leq k \leq n$) выведите все **убывающие** последовательности длины k состоящие из чисел $1 \dots n$ в лексикографическом порядке.

Формат входных данных

Во входном файле два числа — k и n ($1 \leq k \leq n \leq 1000$).

Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом. Гарантируется, что количество чисел в выходном файле не превосходит 500 000.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 5	3 2 1 4 2 1 4 3 1 4 3 2 5 2 1 5 3 1 5 3 2 5 4 1 5 4 2 5 4 3

Задача С. Перестановка по номеру

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Выведите перестановку по её номеру.

Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число N ($1 \leq N \leq 12$) — количество элементов в перестановке. Во второй строке записано число K ($0 \leq K < N!$) — номер перестановки в нумерации с нуля.

Формат выходных данных

В выходной файл выведите N чисел через пробел — искомую перестановку.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 0	1 2 3

Задача D. Генерация правильных скобочных последовательностей - 2

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

По данному числу n выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины n . Придерживайтесь следующего порядка скобок: " $()$ " (см. тест из условия)

Формат входных данных

Одно целое число n ($0 \leq n \leq 16$).

Формат выходных данных

Выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины n в лексикографическом порядке. Каждая последовательность должна выводиться в новой строке.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4	$()()$ $([])$ $()()$ $()[]$ $[(())]$ $[[]]$ $[]()$ $[] []$

Задача Е. Номер правильной последовательности

Имя входного файла: `brackets2num2.in`
Имя выходного файла: `brackets2num2.out`
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вам дана правильная скобочная последовательность с двумя типами скобок. Выведите её номер в лексикографическом порядке среди всех правильных скобочных последовательностей с таким же количеством открывающихся скобок, '(' , ')', '[' , ']' . Последовательности занумерованы, начиная с 0. Количество открывающихся скобок в последовательности — от 1 до 20.

Формат входных данных

Во входном файле записана строка из круглых и квадратных скобок. Длина строки не превосходит 20 символов.

Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ на задачу.

Примеры

<code>brackets2num2.in</code>	<code>brackets2num2.out</code>
<code>()</code>	0
<code>[]</code>	1
<code>()()</code>	1
<code>()[]</code>	2
<code>([])()[]</code>	100
<code>[[[(())[](())]]]</code>	266079

Задача F. Монетки

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2.2 секунд
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

64 мегабайта

В Волшебной стране используются монетки достоинством A_1, A_2, \dots, A_M . Волшебный человечек пришел в магазин и обнаружил, что у него есть ровно по две монетки каждого достоинства. Ему нужно заплатить сумму N . Напишите программу, определяющую, сможет ли он расплатиться без сдачи.

Формат входных данных

Сначала вводится целое число N ($1 \leq N \leq 10^9$), затем — целое число M ($1 \leq M \leq 10$) и далее M попарно различных целых чисел A_1, A_2, \dots, A_M ($1 \leq A_i \leq 10^9$).

Формат выходных данных

Выведите сначала K — количество монет, которое придется отдать Волшебному человечку, если он сможет заплатить указанную сумму без сдачи. Далее выведите K чисел, задающих достоинства монет. Если решений несколько, выведите вариант, в котором Волшебный человек отдаст наименьшее возможное количество монет. Если таких вариантов несколько, выведите любой из них.

Если без сдачи не обойтись, то выведите одно число 0. Если же у Волшебного человечка не хватит денег, чтобы заплатить указанную сумму, выведите одно число -1 (минус один).

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 2 1 2	3 1 2 2
7 2 1 2	-1
5 2 3 4	0

Задача G. Новогодняя гирлянда

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

256 мегабайт

Дети в детском саду как-то раз решили повесить к Новому году гирлянду. Но это оказалось для них очень трудной задачей. На помощь пришёл Дед Мороз, который теперь каждый Новый год приносит с собой гирлянду и помогает её повесить.

Гирлянда представляет собой ломаную в плоскости, состоящую из n звеньев. Гирлянда начинается в точке $(0, 0)$, возле электророзетки и должна заканчиваться в точке $(n, 0)$. Число n называется длиной гирлянды. Каждое звено может располагаться либо горизонтально, либо под углом 45° к оси OX . Длина горизонтальной проекции любого звена равна 1. При этом не должно быть вершины ломаной с отрицательной координатой y , а также двух последовательных вершин с нулевой координатой y . Поднимающимся (опускающимся) назовём звено ломаной, у которого координата y правого конца больше (соответственно, меньше) координаты y левого конца. Звено, у которого координаты y концов совпадают, назовём горизонтальным. Обозначим поднимающееся звено буквой u , опускающееся — буквой d , а горизонтальное — буквой h . Тогда гирлянда кодируется строкой из n символов. У Деда Мороза есть волшебная книга, в которой перечислены все гирлянды длины n в виде строк. Хотя книга и волшебная, строки в ней располагаются в обычном лексикографическом порядке, по возрастанию. Дед Мороз отметил на полях книги галочкой гирлянду, которую повесил в прошлый раз. В этот Новый год он хочет повесить следующую в книге гирлянду. Найдите эту гирлянду без использования волшебной книги.

Формат входных данных

В первой строке вводится целое число n ($2 \leq n \leq 100\,000$). Во второй — строчка из n букв (все буквы: u , d , либо h) — прошлогодняя гирлянда.

Формат выходных данных

Выведите в виде строки гирлянду, которую Дед Мороз Павлович должен прихватить с собой в этот Новый год, либо `No solution`, если такой гирлянды не существует.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
6 uhduhd	uhhdud

Задача Н. Гроб гроб кладбище treap

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Дан массив целых чисел. Необходимо реализовать структуру данных, в которой требуется за $O(\log n)$ выполнять запросы:

1. сумма на подотрезке $[L, R]$ (в задаче принята 0-индексация);
2. вставить элемент x в позицию pos (т.е. в результате вставки, элемент x должен оказаться pos -м);
3. удалить элемент x , находящийся на позиции i ;
4. присвоить элемент x на подотрезке $[L, R]$;
5. прибавить число x на подотрезке $[L, R]$;
6. *next_permutation* на подотрезке $[L, R]$;
7. *prev_permutation* на подотрезке $[L, R]$.

next_permutation и *prev_permutation* должны работать так же, как одноименные STL-алгоритмы; В частности, *next_permutation*([4, 3, 2, 1]) есть [1, 2, 3, 4], а не [4, 3, 2, 1]; Аналогично, *prev_permutation*([1, 2, 2, 2, 3, 3, 4]) = [4, 3, 3, 2, 2, 2, 1].

Формат входных данных

В первой строке записано число $n(1 \leq n \leq 3 \cdot 10^4)$ — количество элементов в массиве. Во второй строке записано n чисел, не превосходящих по модулю $3 \cdot 10^4$ — исходные значения элементов массива.

В третьей строке записано число $q(1 \leq q \leq 10^5)$ - количество запросов. В последующих строках записаны сами запросы, по одному на каждой строке.

Запросы задаются в следующем формате:

- 1 $L R$ ($0 \leq l \leq r < arraySize$ - найти сумму всех чисел массива на отрезке $[l, r]$);
- 2 $x pos$ ($|x| \leq 3 \cdot 10^4, 0 \leq pos \leq arraySize$): вставить элемент x на позицию pos ;
- 3 pos ($0 \leq pos < arraySize$): удалить элемент, находящийся на позиции pos ;
- 4 $x L R$ ($|x| \leq 3 \cdot 10^4, 0 \leq l \leq r < arraySize$): присвоить элементам на подотрезке $[L, R]$ значение x ;
- 5 $x L R$ ($|x| \leq 3 \cdot 10^4, 0 \leq l \leq r < arraySize$): прибавить к элементам на подотрезке $[L, R]$ число x ;
- 6 $L R$: выполнить *next_permutation* на подотрезке $[L, R]$;
- 7 $L R$: выполнить *prev_permutation* на подотрезке $[L, R]$.

В приведенном описании *arraySize* — размер массива на момент запроса. Иными словами вам гарантируется, что все запросы корректные.

Формат выходных данных

Для каждого запроса типа 1 выведите соответствующую сумму в отдельной строке. По выполнении всех запросов, выведите итоговые значения элементов массива также в отдельной строке.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
7	28
1 2 3 4 5 6 7	40
8	5 3 7 6 7 5 7
4 5 1 3	
2 3 3	
5 2 0 4	
7 0 6	
6 0 3	
3 2	
1 1 5	
1 0 6	