

## Задача А. Разбиения на слагаемые

Имя входного файла: `partition.in`  
Имя выходного файла: `partition.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Перечислите все разбиения целого положительного числа  $N$  на целые положительные слагаемые. Разбиения должны обладать следующими свойствами:

- Слагаемые в разбиениях идут в невозрастающем порядке.
- Разбиения перечисляются в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле находится единственное число  $N$  ( $1 \leq N \leq 40$ ).

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите искомые разбиения по одному на строку.

### Пример

<code>partition.in</code>	<code>partition.out</code>
4	1 1 1 1 2 1 1 2 2 3 1 4

## Задача В. Монетки

Имя входного файла: `coins.in`  
Имя выходного файла: `coins.out`  
Ограничение по времени: 2.2 секунд  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

64 мегабайта

В Волшебной стране используются монетки достоинством  $A_1, A_2, \dots, A_M$ . Волшебный человечек пришел в магазин и обнаружил, что у него есть ровно по две монетки каждого достоинства. Ему нужно заплатить сумму  $N$ . Напишите программу, определяющую, сможет ли он расплатиться без сдачи.

### Формат входных данных

Сначала вводится целое число  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^9$ ), затем — целое число  $M$  ( $1 \leq M \leq 10$ ) и далее  $M$  попарно различных целых чисел  $A_1, A_2, \dots, A_M$  ( $1 \leq A_i \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

Выведите сначала  $K$  — количество монет, которое придется отдать Волшебному человечку, если он сможет заплатить указанную сумму без сдачи. Далее выведите  $K$  чисел, задающих достоинства монет. Если решений несколько, выведите вариант, в котором Волшебный человек отдаст наименьшее возможное количество монет. Если таких вариантов несколько, выведите любой из них.

Если без сдачи не обойтись, то выведите одно число 0. Если же у Волшебного человечка не хватит денег, чтобы заплатить указанную сумму, выведите одно число  $-1$  (минус один).

### Примеры

<code>coins.in</code>	<code>coins.out</code>
5 2 1 2	3 1 2 2
7 2 1 2	-1
5 2 3 4	0

## Задача С. Без двух единиц подряд

Имя входного файла: fibseq.in  
Имя выходного файла: fibseq.out  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данному натуральному числу  $n$  выведите все двоичные последовательности длины  $n$ , не содержащие двух единиц подряд, в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Одно натуральное число  $n$  ( $n \leq 20$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом.

### Пример

fibseq.in	fibseq.out
3	0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1

## Задача D. Сочетания-2

Имя входного файла: `comb2.in`  
Имя выходного файла: `comb2.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данным натуральным  $k$  и  $n$  ( $1 \leq k \leq n$ ) выведите все **убывающие** последовательности длины  $k$  состоящие из чисел  $1 \dots n$  в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле два числа —  $k$  и  $n$  ( $1 \leq k \leq n \leq 1000$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом. Гарантируется, что количество чисел в выходном файле не превосходит 500 000.

### Пример

<code>comb2.in</code>	<code>comb2.out</code>
3 5	3 2 1 4 2 1 4 3 1 4 3 2 5 2 1 5 3 1 5 3 2 5 4 1 5 4 2 5 4 3

## Задача Е. Генерация правильных скобочных последовательностей - 2

Имя входного файла: `brackets2.in`  
Имя выходного файла: `brackets2.out`  
Ограничение по времени: 6 секунд  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данному числу  $n$  выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины  $n$ . Придерживайтесь следующего порядка скобок: "`()`" (см. тест из условия)

### Формат входных данных

Одно целое число  $n$  ( $0 \leq n \leq 16$ ).

### Формат выходных данных

Выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины  $n$  в лексикографическом порядке. Каждая последовательность должна выводиться в новой строке.

### Пример

<code>brackets2.in</code>	<code>brackets2.out</code>
4	<code>((()))</code> <code>([[]])</code> <code>()()</code> <code>()[]</code> <code>[(<code>()</code>)]</code> <code>[[[]]]</code> <code>[]()</code> <code>[] []</code>

## Задача F. Следующая перестановка

Имя входного файла: `nextperm.in`  
Имя выходного файла: `nextperm.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Найдите следующую перестановку. Лексикографически первая перестановка является следующей для обратной.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100\,000$ ) — количество элементов в перестановке. Во второй строке записана перестановка из  $N$  чисел.

### Формат выходных данных

В выходной файл вывести  $N$  чисел — искомую перестановку.

### Примеры

<code>nextperm.in</code>	<code>nextperm.out</code>
3 3 2 1	1 2 3
2 1 2	2 1

## Задача G. Перестановка по номеру

Имя входного файла: `bynumber.in`  
Имя выходного файла: `bynumber.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Выведите перестановку по её номеру.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 12$ ) — количество элементов в перестановке. Во второй строке записано число  $K$  ( $0 \leq K < N!$ ) — номер перестановки в нумерации с нуля.

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите  $N$  чисел через пробел — искомую перестановку.

### Пример

<code>bynumber.in</code>	<code>bynumber.out</code>
3 0	1 2 3