

Задача А. Ферзи

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

На доске $n \times n$ расставьте, пожалуйста, n обычных шахматных ферзей так, чтобы они друг друга не били.

Формат входных данных

В единственной строке входных данных содержится одно целое число n — размер доски ($4 \leq n \leq 200$).

Формат выходных данных

Для каждой горизонтали исходной доски выведите номер вертикали, на которой стоит ферзь в этой горизонтали, вертикали нумеруются слева направо, начиная с единицы.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4	3 1 4 2

Задача В. Хорошие раскраски

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Назовем раскраску клеток таблицы $n \times m$ хорошей, если никакие четыре клетки, центры которых образуют вершины прямоугольника со сторонами, параллельными осям координат, не покрашены в один цвет. Иначе говоря, для раскраски не должно быть четверки целых чисел x_1, x_2, y_1, y_2 , что $1 \leq x_1 < x_2 \leq n, 1 \leq y_1 < y_2 \leq m$, и клетки $(x_1, y_1), (x_2, y_1), (x_1, y_2)$ и (x_2, y_2) покрашены в одинаковый цвет.

Требуется написать программу, которая по заданным целым числам n, m и c находит любую хорошую раскраску таблицы $n \times m$ в c цветов.

Формат входных данных

В первой строке записаны три целых числа n, m, c ($2 \leq n, m \leq 10, 2 \leq c \leq 3$).

Гарантируется, что для заданных во входных данных значений существует хотя бы одна хорошая раскраска.

Формат выходных данных

Выведите n строк по m чисел в каждой.

В качестве j -го числа i -й строки выведите $a_{i,j}$ — цвет клетки (i, j) ($1 \leq a_{i,j} \leq c$).

Если есть несколько хороших раскрасок, можно вывести любую из них.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2 2 2	1 2 2 2

Замечание

Примените какой-нибудь неточный алгоритм нахождения минимума функции, например алгоритм отжига.

Задача С. SO-SAT

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Найдите решение 3-SAT. Гарантируется, что оно существует.

Формулировка 3-SAT: нужно подобрать значения n булевых переменных так, чтобы все m утверждений вида $x_{i_1} = e_1 \vee x_{i_2} = e_2 \vee x_{i_3} = e_3$ обратились в истину.

Формат входных данных

На первой строке число переменных n и число утверждений m ($1 \leq n \leq 90, 1 \leq m \leq \min(n^2, 1000)$).

Каждая из следующих m строк содержит числа $i_1, e_1, i_2, e_2, i_3, e_3$ и задает утверждение $x_{i_1} = e_1 \vee x_{i_2} = e_2 \vee x_{i_3} = e_3$.

Все тесты случайны, тем не менее гарантируется, что решение существует.

Формат выходных данных

Выведите строку из n нулей и единиц — значения переменных.

Если у данной задачи 3-SAT есть несколько решений, выведите любое.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2 3 1 0 1 0 1 0 2 0 2 1 1 1 1 1 2 1 1 1	01

Задача D. Проще всего красить в три цвета

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан случайный неориентированный граф G из n вершин и m ребер. Ваша задача — покрасить его вершины в три цвета таким образом, чтобы смежные вершины были покрашены в разные цвета. Гарантируется, что покрасить граф в три цвета возможно.

Формат входных данных

На первой строке число вершин n ($1 \leq n \leq 250$) и число ребер $m \geq 1$.

Следующие m строк содержат пары чисел от 1 до n — ребра графа.

В графе нет ни петель, ни кратных ребер.

Формат выходных данных

На следующей строке n целых чисел от 1 до 3 — цвета вершин. Если требуемых раскрасок несколько, выведите любую.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 5 1 2 2 3 3 1 4 5 1 5	1 2 3 1 2

Задача Е. Как разрушить свой мозг

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Победителей не судят. Их приглашают в жюри

девиз Воронежской олимпиады

Пока Сквив, Гвидо и Нунцио зарегистрировались в качестве участников, к Аазу подошёл представитель организаторов и спросил:

- Вы приехали как тренер?
- Да, а разве Вам не пришла заявка? Команда Possiltum U M.Y.T.H. . . .
- Конечно пришла. Просто у нас тут возникла идея. Раз Вы, во-первых, тренер, а во-вторых, как я вижу, извращенец, то мы приглашаем Вас принять участие в работе жюри.
- Значит так. Во-первых, я не извращенец, а изверг. . . — сурово уточнил Ааз.
- Тем более, у нас в жюри как раз не хватает сторонников строгого подхода. Так что давайте, жюри Вас ждёт.

Ааз решил, что лишняя информация о ходе соревнований ему не повредит, и принял приглашение, предварительно осведомившись о вознаграждении, положенном членам жюри за работу.

Вчитываясь в условие очередной задачи, как раз и посвящённой вычитыванию условий задач, Ааз почувствовал, что этот текст начинает разрушать его мозг. Он вспомнил, что изверг может разрушить свой мозг чтением строки S , если хотя бы половина из всех её k -буквенных подпоследовательностей совпадает.

Чтобы уберечь мозг ценного сотрудника корпорации «МИФ», напишите программу, которая по заданной строке S выясняет, может ли Ааз разрушить свой мозг, читая эту строку.

Формат входных данных

В первой строке дана непустая строка S , длиной до 1 000 маленьких букв латинского алфавита. Во второй — натуральное число $1 \leq k \leq |S|$.

Формат выходных данных

Выведите «YES», если строка может разрушить мозг изверга, и «NO» иначе.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
aaaaaa 3	YES
abc 2	NO