

## Задача А. Петя и прямоугольники

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	0.25 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Маленький Петя очень любит прямоугольники. Петя дал маме список прямоугольников, которые он хочет получить в подарок на Новый Год. Каждый прямоугольник характеризуется  $w$  и высотой  $h$ .

Мама хочет сделать Пете приятное и купить все прямоугольники из его списка. Мама отправилась в магазин и узнала, что цена одного прямоугольника равна его площади. К ее счастью, в магазине действует предновогодняя акция, позволяющая покупать прямоугольники не по одному, а сразу наборами. Стоимость одного набора равна ширине самого широкого прямоугольника, умноженной на высоту самого высокого прямоугольника из этого набора. Обратите внимание, что поворачивать прямоугольники (тем самым меняя местами ширину и высоту) нельзя. Помогите маме Пети купить все прямоугольники из списка ее сына, потратив на это наименьшее количество денег.

### Формат входных данных

В первой строке записано число  $n$  ( $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5$ ) — количество прямоугольников в списке Пети. В каждой из следующих  $n$  строк записаны по 2 целых положительных числа, не превышающих  $10^6$ , — ширина и высота очередного прямоугольника.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — наименьшее количество денег, которое может потратить мама чтобы купить Пете все прямоугольники из его списка.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 100 1 15 15 20 5 1 100	500

## Задача В. Автобусные остановки

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1.5 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В деревне есть  $n$  домов, расположенных вдоль главной дороги, которую можно воспринимать как числовую прямую.  $i$ -й дом имеет координату  $x_i$ .

Жители предпочитают автобусные остановки рядом с их домом, и чем дальше автобусная остановка, тем более несчастливы они. *Недовольство* дома определяется как квадрат расстояния между домом и ближайшей к нему автобусной остановкой. Ваша задача — построить  $k$  автобусных остановок вдоль главной дороги так, чтобы сумма недовольств домов была минимальна.

*Обратите внимание:* остановка может быть построена в любой точке числовой прямой, необязательно совпадающей с точкой какого-то из домов.

Формально, пусть ближайшая остановка к  $i$ -му дому находится в точке  $p_i$ . Тогда вы хотите минимизировать:

$$\sum_{i=1}^n |x_i - p_i|^2$$

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа  $n, k$  ( $1 \leq n \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $1 \leq k \leq \min(n, 100)$ ).

Вторая строка содержит  $n$  целых чисел  $x_i$  ( $1 \leq x_i \leq 10^5$ ).

### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ с относительной или абсолютной погрешностью не более  $10^{-6}$ .

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 2 1 2 4	0.5000000000000000

### Замечание

Пусть построили автобусные остановки в координатах 1.5 и 4.0. Тогда:

- Недовольство первого дома:  $(x_1 - p_1)^2 = (1.0 - 1.5)^2 = 0.25$
- Недовольство второго дома:  $(x_2 - p_1)^2 = (2.0 - 1.5)^2 = 0.25$
- Недовольство третьего дома:  $(x_3 - p_2)^2 = (4.0 - 4.0)^2 = 0.00$

Таким образом, суммарное недовольство равно  $0.25 + 0.25 + 0.00 = 0.5$

## Задача С. Оптимальное бинарное дерево поиска

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Рассмотрим множество  $S = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ , состоящее из  $n$  различных элементов таких, что  $e_1 < e_2 < \dots < e_n$ . Рассмотрим бинарное дерево поиска, состоящее из элементов  $S$ . Чем чаще производится запрос к элементу, тем ближе он должен располагаться к корню. Стоимостью  $cost$  доступа к элементу  $e_i$  из  $S$  в дереве будем называть значение  $cost(e_i)$ , равное числу ребер на пути, который соединяет корень с вершиной, содержащей элемент. Имея частоту запросов к элементам из  $S$  —  $f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$  — определим общую стоимость дерева следующим образом:

$$\sum_{i=1}^n f(e_i) \cdot cost(e_i)$$

Дерево, имеющее наименьшую стоимость, считается наилучшим для поиска элементов из  $S$ . Именно поэтому оно называется Оптимальным Бинарным Деревом Поиска. Ваша задача — найти стоимость Оптимального Бинарного Дерева Поиска.

### Формат входных данных

Состоит из нескольких тестов, каждый из которых расположен в отдельной строке. Первое число в строке  $n$  ( $1 \leq n \leq 5000$ ) указывает на размер множества  $S$ . Следующие  $n$  неотрицательных целых чисел описывают частоты запросов элементов из  $S$ :  $f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)$ . Известно, что  $0 \leq f(e_i) \leq 100$ . Сумма  $n$  по всем тестам не больше 5000.

### Формат выходных данных

Для каждого теста в отдельной строке выведите стоимость Оптимального Бинарного Дерева Поиска.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
1 5	0
3 10 10 10	20
3 5 10 20	20
6 1 3 5 10 20 30	63

## Задача D. Доставка пиццы

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Флатландия — одномерная страна. Это значит, что каждая точка имеет только одну координату.

Во Флатландии все любят пиццу (потому что она достаточно плоская).

Там есть  $n$  пиццерий и  $m$  покупателей.  $i$ -я пиццерия находится в точке  $s_i$ , а  $i$ -й покупатель — в точке  $c_i$ . Координаты любых двух пиццерий различны, но координаты покупателей могут совпадать.

Каждый покупатель хочет заказать пиццу и потратить минимально возможное количество денег.  $i$ -я пиццерия продаёт пиццу по цене  $p_i$ . Доставка из точки  $x_1$  в точку  $x_2$  стоит  $(x_1 - x_2)^2$ .

К сожалению, некоторые покупатели не любят некоторые пиццерии, поэтому они не будут заказывать пиццу оттуда. А именно,  $i$ -й покупатель не закажет пиццу из пиццерий  $d_{i,1}, \dots, d_{i,k_i}$ .

Для каждого покупателя найдите цену, за которую он закажет пиццу.

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа  $n$  и  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 200000$ ) — количество пиццерий и покупателей, соответственно.

$i$ -я из следующих  $n$  строк содержит два целых числа  $s_i$  и  $p_i$  ( $0 \leq s_i \leq 10^9$ ,  $1 \leq p_i \leq 10^9$ ) — координата  $i$ -й пиццерии и цена пиццы там, соответственно.

$i$ -я из следующих  $m$  строк содержит целые числа  $c_i, k_i, d_{i,1}, \dots, d_{i,k_i}$  ( $0 \leq c_i \leq 10^9$ ,  $0 \leq k_i \leq n - 1$ ,  $1 \leq d_{i,j} \leq n$ ) — координата  $i$ -го покупателя, количество пиццерий, которые он не любит, и номера этих пиццерий, соответственно.

Также гарантируется, что  $\sum k_i \leq 400000$ .

### Формат выходных данных

Выведите  $m$  чисел,  $i$ -е из которых — цена, за которую  $i$ -й покупатель закажет пиццу.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3	11
1 7	34
10 5	13
8 9	
3 0	
3 1 1	
6 2 1 2	

### Замечание

Первый покупатель любит все пиццерии, поэтому закажет пиццу из первой. Это будет стоить  $7 + (3 - 1)^2 = 11$ .

Второй покупатель не любит пиццу из первой пиццерии, несмотря на то, что это самый дешёвый вариант. Он закажет пиццу из второй. Это будет стоить  $9 + (10 - 3)^2 = 34$ .

Третий покупатель любит пиццу только из третьей пиццерии, поэтому он закажет её там, и это будет стоить  $9 + (8 - 6)^2 = 13$ .

## Задача E. Транспортировка кошек

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Zxc960115 содержит большое хозяйство. Он кормит  $m$  милых кошечек и держит у себя  $p$  кормильщиков. Через ферму проходит прямая дорога, а вдоль дороги расположено  $n$  холмов, пронумерованных от 1 до  $n$ , слева направо. Расстояние от холма  $i$  до  $i-1$  равняется  $d_i$  метров. Кормильщики живут на холме 1.

Однажды кошечкам захотелось порезвиться и они разбежались. Кошка  $i$  пошла к холму  $h_i$ , дошла до него в момент времени  $t_i$ , а затем стала ждать кормильщика на холме  $h_i$ . Кормильщики должны собрать всех разбежавшихся кошек. Каждый кормильщик идет прямо от холма номер 1 до холма номер  $n$ , не останавливаясь у какого-либо холма, и собирает всех кошек, **ожидающих** на каждом холме. Кормильщики двигаются со скоростью 1 в единицу времени и достаточно сильны, чтобы собрать сколько угодно кошек.

Например, пусть имеется два холма ( $d_2 = 1$ ) и одна кошечка, которая дошла до холма 2 ( $h_1 = 2$ ) в момент времени 3. Тогда, если кормильщик отправится за кошками от холма 1 в момент времени 2 или 3, то он сможет забрать эту кошку. Но если он отправится от холма 1 в момент времени 1, то он не сможет этого сделать. Если кормильщик отправится за кошкой в момент времени 2, то кошка будет ждать его 0 единиц времени, если же он отправится в момент времени 3, то кошка будет ждать его 1 единицу времени.

Ваша задача — составить расписание отправки от холма 1 для кормильщиков так, чтобы общее время ожидания кошек до того как их заберут было минимальным.

### Формат входных данных

В первой строке входных данных содержится три целых числа  $n, m, p$  ( $2 \leq n \leq 10^5, 1 \leq m \leq 10^5, 1 \leq p \leq 100$ ).

Во второй строке содержится  $n - 1$  положительных целых чисел  $d_2, d_3, \dots, d_n$  ( $1 \leq d_i < 10^4$ ).

В каждой из следующих  $m$  строк содержится по два целых числа  $h_i$  и  $t_i$  ( $1 \leq h_i \leq n, 0 \leq t_i \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

Выведите целое число, минимальную сумму времен ожидания всех кошек.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 6 2 1 3 5 1 0 2 1 4 9 1 10 2 10 3 12	3

## Задача F. Сбежать через лист

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	0.3 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Дано дерево на  $n$  вершинах (пронумерованных от 1 до  $n$ ) с корнем в вершине 1. В вершине  $i$  записаны два числа:  $a_i$  и  $b_i$ .

Вы можете прыгнуть из вершины в любую вершину в её поддереве. Стоимость такого прыжка из вершины  $x$  в вершину  $y$  равна произведению  $a_x$  и  $b_y$ . Суммарная стоимость пути между вершинами, состоящего из нескольких прыжков равна сумме стоимостей прыжков в нём. Для каждой вершины посчитайте минимальную стоимость пути от неё до какого-либо листа. Обратите внимание, что корень дерева не является листом, даже если имеет степень 1.

Учтите, что нельзя совершать прыжок из вершины в ту же вершину.

### Формат входных данных

В первой строке содержится целое число  $n$  ( $2 \leq n \leq 10^5$ ) — количество вершин в дереве.

Во второй строке через пробел заданы  $n$  целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $-10^5 \leq a_i \leq 10^5$ ).

Во третьей строке через пробел заданы  $n$  целых чисел  $b_1, b_2, \dots, b_n$  ( $-10^5 \leq b_i \leq 10^5$ ).

В следующих  $n - 1$  строках содержатся пары целых чисел  $u_i$  и  $v_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n$ ), разделённых пробелом, обозначающие ребро между вершинами  $u_i$  и  $v_i$  в дереве.

### Формат выходных данных

Выведите  $n$  целых чисел через пробел,  $i$ -е из которых обозначает минимальную стоимость, чтобы добраться от вершины с номером  $i$  до какого-либо листа.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 2 10 -1 7 -7 5 2 3 2 1	10 50 0
4 5 -10 5 7 -8 -80 -3 -10 2 1 2 4 1 3	-300 100 0 0

### Замечание

В первом тестовом примере вершина 3 сама является листом, поэтому ответ равен 0. Для вершины 2 прыжок в вершину 3 стоит  $a_2 \times b_3 = 50$ . Для вершины 1 прыжок в вершину 3 стоит  $a_1 \times b_3 = 10$ .

Во втором тестовом примере вершины 3 и 4 являются листьями, поэтому ответ для них равен 0. Для вершины 2 прыжок в вершину 4 стоит  $a_2 \times b_4 = 100$ . Для вершины 1 необходимо сначала прыгнуть в вершину 2 прыжком стоимостью  $a_1 \times b_2 = -400$ , а затем прыгнуть из 2 в 4 за  $a_2 \times b_4 = 100$ .

## Задача G. Очередная задача минимизации

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан массив из  $n$  чисел  $a_1 \dots a_n$ . Стоимостью подотрезка элементов в массиве назовем количество неупорядоченных пар различных позиций внутри подотрезка, содержащих одинаковые элементы. Разбейте массив на  $k$  непересекающихся непустых подотрезков таких, что сумма их стоимостей минимальна. Каждый элемент массива должен попасть ровно в один подотрезок.

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа  $n$  и  $k$  ( $2 \leq n \leq 10^5$ ,  $2 \leq k \leq \min(n, 20)$ ) — размер массива и количество отрезков, на которые надо его разбить.

Следующая строка содержит  $n$  целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq n$ ) — элементы массива.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — минимальную стоимость разбиения массива на подотрезки.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
7 3 1 1 3 3 3 2 1	1
10 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2	8
13 3 1 2 2 2 1 2 1 1 1 2 2 1 1	9

### Замечание

В первом примере оптимально разбить последовательность на три подпоследовательности:  $[1]$ ,  $[1, 3]$ ,  $[3, 3, 2, 1]$ . Стоимости равны 0, 0 и 1, поэтому ответ равен 1.

Во втором примере оптимально разбить подпоследовательность на две половины. Стоимость каждой половины равна 4.

В третьем примере оптимально разбить следующим образом:  $[1, 2, 2, 2, 1]$ ,  $[2, 1, 1, 1, 2]$ ,  $[2, 1, 1]$ . Стоимости равны 4, 4, 1.