

## Задача А. Лабиринт

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В одном из уровней компьютерной игры вы попали в лабиринт, состоящий из  $n$  строк, каждая из которых содержит  $m$  клеток. Каждая клетка либо свободна, либо занята препятствием. Стартовая клетка находится в строке  $r$  и столбце  $c$ . За один шаг вы можете переместиться на одну клетку вверх, влево, вниз или вправо, если она не занята препятствием. Вы не можете перемещаться за границы лабиринта.

К сожалению, ваша клавиатура крайне близка к поломке, поэтому вы можете переместиться влево не более  $x$  раз и вправо не более  $y$  раз. При этом ограничений на перемещения вверх и вниз нет, поскольку клавиши, используемые для движения вверх и вниз, всё ещё в идеальном состоянии.

Теперь вы для каждой клетки поля решили установить, можно ли выбрать такую последовательность нажатий, которая приведёт вас из стартовой в эту клетку. Посчитайте, сколько клеток поля обладают таким свойством.

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа  $n, m$  ( $1 \leq n, m \leq 2000$ ) — количество строк и столбцов в лабиринте, соответственно.

Вторая строка содержит два целых числа  $r, c$  ( $1 \leq r \leq n, 1 \leq c \leq m$ ) — номер строки и столбца, на пересечении которых расположена стартовая клетка.

Третья строка содержит два целых числа  $x, y$  ( $0 \leq x, y \leq 10^9$ ) — максимальное количество перемещений влево и вправо, соответственно.

Следующие  $n$  строк содержат описание лабиринта. Каждая из этих строк имеет длину  $m$  и состоит только из символов '.' и '\*'. В  $i$ -й строке  $j$ -й символ соответствует клетке лабиринта с номерами строки и столбца  $i$  и  $j$ , соответственно. Символ '.' соответствует свободной клетке лабиринта, а символ '\*' — клетке с препятствием.

Гарантируется, что стартовая клетка не занята препятствием.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — количество клеток лабиринта, достижимых из стартовой, включая её саму.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5 3 2 1 2 ..... .***. ...** *.....	10
5 5 5 4 3 1 **... **.*. ...*. .***. .....	16

## Задача В. RMQ

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Есть массив из  $N$  целых чисел и  $M$  запросов вида: найдите минимум на отрезке с концами  $l_i, r_i$ .

### Формат входных данных

Входной файл содержит  $T$  наборов тестовых данных. Каждый набор тестовых данных задаётся числами  $N, M, A, B$  ( $1 \leq N \leq 25\,000, 1 \leq A, B \leq 10^9$ ), где  $N$  — размер массива,  $M$  — число запросов.

Массив и запросы нужно получить следующим образом: выпишем последовательность чисел  $C_i = (A \cdot i + B) \bmod 2^{32}$ .

Элементы последовательности с номерами от 1 до  $N$  — элементы массива. Элементы последовательности с номерами от  $N + 1$  до  $N + 2 \cdot M$  взятые по модулю  $N$  образуют  $M$  пар чисел, которые являются границами отрезков запросов. Ввод заканчивается числами 0 0 0 0. Массив индексируется с нуля.

Сумма  $N$  по всем наборам тестовых данных не превосходит  $10^8$ . Сумма  $M$  по всем наборам тестовых данных не превосходит  $2 \cdot 10^7$ .

### Формат выходных данных

Для каждого набора тестовых данных выведите сумму по всем запросам.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
10 10 955379886 619166003	7671393960
0 0 0 0	

### Замечание

Массив:

1574545889 2529925775 3485305661 145718251 1101098137 2056478023 3011857909  
3967237795 627650385 1583030271

Запросы:

7 3  
3 9  
5 1  
7 7  
3 9  
5 5  
1 7  
3 9  
9 5  
1 7

## Задача С. Шарады

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1.5 секунд
Ограничение по памяти:	64 мегабайта

В ещё не изведанной части вселенной есть планета, на которой живут одни математики. На этой планете живут  $N$  математиков, каждый — в своём городе. Никакие два города не соединены дорогами, потому что математики могут общаться онлайн, оставляя комментарии о научных трудах друг друга.

Всё шло тихо и спокойно, пока один математик не решил написать научную работу со своего мобильного телефона. Автоисправление в телефоне заменило «очевидно» на «шарада». Не перечитав свою работу, математик так и опубликовал её. Совсем скоро об игре в шарады узнали все математики планеты, и им захотелось собраться и поиграть всем вместе. Поэтому в скором времени началась постройка дорог между городами. Строительство дорог будет идти  $M$  дней в соответствии со следующим расписанием: в первый день строятся дороги между всеми парами городов, у номеров которых наибольший общий делитель равен  $M$ . Во второй день строятся дороги между всеми парами городов, наибольший делитель номеров которых равен  $M - 1$ . И так далее до  $M$ -го дня, в который дороги строятся между всеми парами городов с взаимно простыми номерами. Говоря более формально, в  $i$ -й день (нумеруя дни с единицы) дороги строятся между всеми такими парами городов  $A$  и  $B$ , что  $\text{НОД}(A, B) = M + 1 - i$ .

Математики очень заняты постройкой дорог, поэтому они просят вас помочь определить минимальное число дней с начала строительства, через которое данная пара математиков сможет встретиться, чтобы поиграть в шарады.

### Формат входных данных

В первой строке даны три целых положительных числа  $N$ ,  $M$  и  $Q$  ( $1 \leq N, Q \leq 100\,000$ ,  $1 \leq M \leq N$ ) — количество городов, длительность строительства дорог и количество запросов соответственно.

В следующих  $Q$  строках вводятся по два целых числа  $A$  и  $B$  ( $1 \leq A, B \leq N$ ) — номера городов двух математиков, которым интересно, через сколько дней они смогут встретиться (добраться из одного города в другой, проехав по уже построенным дорогам).

### Формат выходных данных

На каждый из  $Q$  запросов выведите ответы —  $Q$  чисел, каждое в отдельной строке.

### Система оценки

Программы, правильно работающие при  $N \leq 1000$ , будут оцениваться в 40 баллов.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
8 3 3 2 5 3 6 4 8	3 1 2
25 6 1 20 9	4
9999 2222 2 1025 2405 3154 8949	1980 2160

### Замечание

Пояснение к первому тесту:

В первый день строится дорога  $(3, 6)$ . Поэтому ответ на второй запрос 1. На второй день строятся дороги  $(2, 4)$ ,  $(2, 6)$ ,  $(2, 8)$ ,  $(4, 6)$  и  $(6, 8)$ . Города 4 и 8 теперь связаны (можно добраться из первого

во второй используя город 6). На третий день строятся дороги между взаимно простыми городами, поэтому города 2 и 5 оказываются соединены.

Пояснение ко второму тесту:

На второй день строится дорога (20, 15), на четвертый день — дорога (15, 9). Таким образом, начиная с четвертого дня, города, 20 и 9 связаны (через город 15).

## Задача D. Дед и мопед

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Дед Максим собирается в путешествие по Флатландии. К сожалению, из доступных средств передвижения у него есть только мопед, запас хода которого ограничен. Более точно, если бак мопеда полностью заполнен, то мопед может проехать не более  $s$  километров без дополнительной дозаправки.

Всего во Флатландии есть  $n$  городов, пронумерованных от 1 до  $n$ . В некоторых городах находятся заправки, и если в городе есть заправка, то в этом городе дед Максим может полностью наполнить бак. К сожалению, заправки присутствуют лишь в  $k$  городах. Также во Флатландии есть  $m$  дорог,  $i$ -я из которых соединяет города  $u_i$  и  $v_i$  и имеет длину  $c_i$  километров. По каждой дороге можно перемещаться в обоих направлениях.

Дед Максим начинает свое путешествие в городе с номером 1 с полным баком (в городе 1 есть заправка). Помогите ему определить, до каких городов он сможет добраться на мопеде.

### Формат входных данных

В первой строке записаны четыре целых числа  $n, m, k, s$  ( $1 \leq n \leq 150\,000$ ,  $0 \leq m \leq 150\,000$ ,  $1 \leq k \leq n$ ,  $1 \leq s \leq 10^9$ ) — количество городов, количество дорог, количество заправок и объем бака.

В следующих  $m$  строках записаны по три целых числа  $u_i, v_i, c_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n$ ,  $u_i \neq v_i$ ,  $1 \leq c_i \leq s$ ) — начало, конец и длина  $i$ -й дороги. Гарантируется, что не существует двух дорог, соединяющих одинаковую пару городов.

В следующей строке записаны  $k$  целых чисел  $p_i$  ( $1 \leq p_i \leq n$ ) — номера городов с заправками. Гарантируется, что заправка присутствует в городе 1.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите единственное число  $x$ : количество городов, до которых дед Максим может добраться.

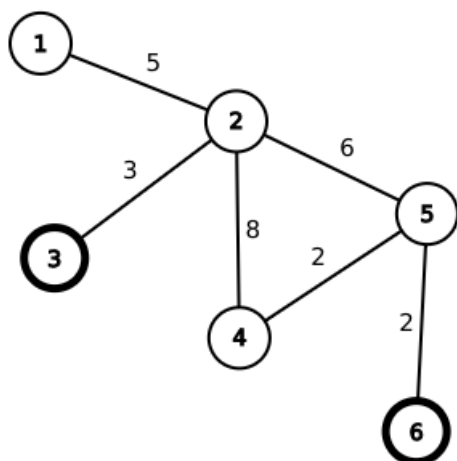
Во второй строке выведите  $x$  целых чисел — номера подходящих городов **в порядке возрастания**.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
6 6 3 10	4
1 2 5	1 2 3 5
2 3 3	
2 4 8	
2 5 6	
4 5 2	
5 6 2	
1 3 6	

### Замечание

Рисунок ниже иллюстрирует первый пример из условия:



Из начального города с номером 1 можно доехать до городов с номерами 2 и 3 без дополнительных дозаправок. Также можно доехать до города с номером 3, пополнить там бак и доехать до города с номером 5. До городов 4 и 6 добраться невозможно, так как минимальное расстояние от достижимой заправки до них равно 11.

## Система оценки

Тесты к этой задаче состоят из семи групп. Баллы за каждую группу ставятся только при прохождении всех тестов группы и всех тестов некоторых из предыдущих групп. Обратите внимание, прохождение тестов из условия не требуется для некоторых групп. **Offline-проверка** означает, что результаты тестирования вашего решения на данной группе станут доступны только после окончания соревнования.

Группа	Баллы	Доп. ограничения			Необх. группы	Комментарий
		$k$	$n$	$c_i$		
0	0	–	–	–	–	Тесты из условия.
1	15	–	$n \leq 100$	–	0	
2	11	$k = 1$	$n \leq 5000$	–	–	
3	8	$k = 1$	–	–	2	
4	12	–	$n \leq 5000$	$c_i = 1$	–	
5	9	–	$n \leq 5000$	$c_i \leq 10$	0, 4	
6	17	–	$n \leq 5000$	–	0, 1, 2, 4, 5	
7	28	–	–	–	0–6	<b>Offline-проверка.</b>

## Задача Е. Декартово

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Государство Иксово состоит из  $N_x$  городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране  $M_x$ , причем известно, что из каждого города Иксевщины можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Иксово пронумерованы натуральными числами от 1 до  $N_x$ .

Государство Игреково состоит из  $N_y$  городов, некоторые пары которых связаны дорогами с двусторонним движением. Каждая дорога имеет свою длину. Всего межгородских дорог в стране  $M_y$ , причем известно, что из каждого города Игреково можно доехать по дорогам до каждого другого города этой страны. Города Игреково пронумерованы натуральными числами от 1 до  $N_y$ .

Страна Декартово состоит из  $N = N_x \cdot N_y$  городов: каждому городу Декартово во взаимно однозначное соответствие можно поставить пару городов-побратимов  $(x, y)$ , где  $x$  — город Иксово, а  $y$  — город Игреково. Некоторые пары городов Декартово также соединены дорогами с двусторонним движением. Дорог в стране ровно  $M = N_x \cdot M_y + N_y \cdot M_x$ . При этом дорога между городами  $(x_1, y_1)$  и  $(x_2, y_2)$  существует только в одном из таких двух случаев:

1. Если  $x_1 = x_2$ , а между городами  $y_1$  и  $y_2$  Игреково проложена дорога. При этом длина дороги между городами  $(x, y_1)$  и  $(x, y_2)$  Декартово равно длине дороги между городами  $y_1$  и  $y_2$  Игреково.
2. Если  $y_1 = y_2$ , а между городами  $x_1$  и  $x_2$  Иксевщины проложена дорога. При этом длина дороги между городами  $(x_1, y)$  и  $(x_2, y)$  Декартово равно длине дороги между городами  $x_1$  и  $x_2$  Иксево.

Города разных государств между собой дорогами не соединены.

Данная задача состоит из двух подзадач. В обеих подзадачах всю информацию про соединение дорогами задано во входных файлах.

В первой подзадаче требуется определить длину самого короткого пути по дорогам Декартовщины из города  $(1, 1)$  в город  $(N_x, N_y)$ .

Во второй подзадаче некоторые дороги Декартовщины требуется закрыть. Ваша задача — определить, дороги какой наименьшей суммарной длины можно оставить в Декартовщине, чтобы из любого ее города все еще можно было попасть в любой другой.

### Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит номер подзадачи, которую требуется решить (1 или 2). Вторая строка содержит натуральные числа  $N_x$  и  $M_x$  ( $1 \leq N_x, M_x \leq 5 \cdot 10^4$ ) — количество городов и дорог в Иксово. В последующих  $M_x$  строках описаны дороги Иксово: в каждой строке по три числа, где первые два задают номера разных городов, соединенных дорогой, а третья есть длиной соответствующей дороги (натуральное число, которое не превышает  $10^7$ ).

В следующей строке входного файла указаны натуральные числа  $N_y$  и  $M_y$  ( $1 \leq N_y, M_y \leq 5 \cdot 10^4$ ) — количество городов и дорог в Игреково. Последующие  $M_y$  строк содержат описание дорог Игреково; формат данных и ограничения соответствуют описанным выше.

### Формат выходных данных

Выведите единственное целое число — ответ на вопрос подзадачи.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
1 3 2 2 1 15 3 1 14 3 2 2 1 15 3 2 15	44
2 3 2 2 1 15 3 1 14 3 2 2 1 15 3 2 15	117



## Задача F. Путешествующий торговец

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Вы прибыли в Австралию, где есть  $n$  рынков, соединённых  $m$  односторонними дорогами, путешествие по каждой дороге занимает определённое количество минут.

На рынках торгуются  $k$  предметами. Каждый предмет имеет определённую стоимость покупки или продажи. Бывает так, что на рынке можно только купить товар или только продать товар, а также бывает, что рынку вообще не интересен товар. Вы можете считать, что если на рынке есть товар, его есть бесконечно много, а также, если рынок готов покупать товар, он готов покупать бесконечно много.

Чтобы как можно быстрее заработать денег вы хотите найти самый эффективный цикл. Цикл — это путь, который начинается в каком-то рынке  $v$  с пустым рюкзаком, проходит по дорогам и рынкам (возможно, по пути покупаются и продаются товары), и возвращается в вершину  $v$ , опять с пустым рюкзаком. Цикл может посещать дорогу или рынок несколько раз. Когда вы покупаете товар, вы кладёте его в рюкзак. Однако в рюкзак можно положить **не более одного товара**. Вы можете считать, что независимо от того, сколько у вас денег, вы можете купить товар.

Выгода цикла — это суммарное количество денег, которое вы заработали на продажах, минус количество денег, которые вы потратили на покупку. Длительность цикла — количество минут, которые вы потратите, чтобы пройти его. Эффективность цикла — отношение его выгоды к длительности.

Найдите максимальную эффективность среди всех циклов со строго положительной длительностью. Вы должны найти это значение, округленное вниз. Если такого цикла не существует, ответ равен 0.

### Формат входных данных

Первая строка содержит три целых числа  $n$ ,  $m$ ,  $k$  ( $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq m \leq 9900$ ,  $1 \leq k \leq 1000$ ).

Затем следуют  $n$  строк,  $i$ -я из которых содержит  $2k$  чисел  $b_{i,1}, s_{i,1}, b_{i,2}, s_{i,2}, \dots, b_{i,k}, s_{i,k}$  ( $0 < s_{i,j} \leq b_{i,j} \leq 10^9$ ). Для всех  $1 \leq j \leq k$  пара чисел  $b_{i,j}$  и  $s_{i,j}$  означает цену, по которой вы можете купить и продать товар  $j$  на  $i$ -м рынке, соответственно. Если товар не может быть куплен или продан, тогда значение равно  $-1$ .

Далее следуют  $m$  строк,  $p$ -я из которых содержит три целых числа  $v_p$ ,  $w_p$  и  $t_p$  ( $v_p \neq w_p$ ,  $1 \leq t_p \leq 10^7$ ), описывающих дорогу из  $v_p$  в  $w_p$ , которая занимает  $t_p$  минут.

Гарантируется, что не существует такой пары рёбер  $1 \leq p < q \leq m$ , что  $(v_p, w_p) = (v_q, w_q)$ .

### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5 2 10 9 5 2 6 4 20 15 9 7 10 9 -1 -1 16 11 1 2 3 2 3 3 1 4 1 4 3 1 3 1 1	2

## Задача G. Разностный MST

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 1024 мегабайта

Дан массив  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Давайте создадим неориентированный граф на  $n$  вершинах, в котором изначально нет ребер.

После этого для каждой пары  $(u, v)$ , такой что  $u < v$ , добавим в граф ребро между вершинами  $u$  и  $v$  веса  $x_v - x_u$ .

Найдите вес минимального остовного дерева в получившемся графе.

### Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит одно целое положительное число  $t$  ( $1 \leq t \leq 300\,000$ ) — количество тестовых примеров.

Первая строка каждого тестового примера содержит одно целое положительное число  $n$  ( $1 \leq n \leq 300\,000$ ) — количество элементов массива.

Вторая строка каждого тестового примера содержит  $n$  целых чисел  $x_1, x_2, \dots, x_n$  ( $-300\,000 \leq x_i \leq 300\,000$ ) — элементы массива.

Гарантируется, что сумма  $n$  по всем тестовым примерам не превышает 300 000.

### Формат выходных данных

Для каждого тестового примера выведите одно целое число — вес минимального остовного дерева в данном графе.

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2	4
5	-35
1 2 3 4 5	
3	
10 45 10	

## Задача Н. Химическая таблица

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Учёные Иннополиса продолжили исследование периодической таблицы. Существуют  $n \cdot m$  известных элементов, и они представлены в периодической таблице — прямоугольнике, состоящем из  $n$  строк и  $m$  столбцов. Каждый элемент может быть описан своими координатами в таблице  $(r, c)$  ( $1 \leq r \leq n, 1 \leq c \leq m$ ).

Недавно учёные открыли, что для каждого из четырёх различных элементов в этой таблице, которые образуют прямоугольник со сторонами, параллельными сторонам таблицы, если они имеют экземпляры трёх из четырёх элементов, то с помощью ядерного синтеза они могут произвести четвёртый элемент. Так, если имеются элементы с позиций  $(r_1, c_1), (r_1, c_2), (r_2, c_1)$ , где  $r_1 \neq r_2$  и  $c_1 \neq c_2$ , то можно произвести элемент  $(r_2, c_2)$ .

Использованные экземпляры элементов не выбрасываются и могут быть использованы в дальнейшем для создания других элементов. Созданные элементы также могут в этом участвовать.

Учёные Иннополиса уже имеют образцы  $q$  элементов. Они хотят получить образцы всех  $n \cdot m$  элементов таблицы. Чтобы добиться этого, они могут купить некоторые образцы в других лабораториях, а потом произвести остальные в некотором порядке. Помогите им определить, какое минимальное число элементов им надо купить.

### Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит три целых числа  $n, m, q$  ( $1 \leq n, m \leq 200\,000$ ;  $0 \leq q \leq \min(n \cdot m, 200\,000)$ ) — размеры таблицы элементов и количество элементов, которые учёные уже имеют.

Следующие  $q$  строк содержат по два целых числа каждая:  $r_i, c_i$  ( $1 \leq r_i \leq n, 1 \leq c_i \leq m$ ), которые описывают расположение уже имеющихся элементов в таблице.

### Формат выходных данных

Выведите минимальное количество элементов, которые надо купить.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 2 3 1 2 2 2 2 1	0
1 5 3 1 3 1 1 1 5	2
4 3 6 1 2 1 3 2 2 2 3 3 1 3 3	1

## Задача I. Проездной

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

ЮИ-кун живёт в городе с  $n$  станциями, занумерованными от 1 до  $n$ . Есть  $m$  железных дорог, пронумерованных от 1 до  $m$ , и  $i$ -я дорога соединяет станции  $a_i$  и  $b_i$  в обоих направлениях, притом стоимость проезда равна  $c_i$ .

ЮИ-кун живёт рядом со станцией  $s$  и ходит в старшую школу ЮИ рядом со станцией  $t$ . Он планирует купить проездной между этими станциями. Когда он покупает проездной, он должен выбрать какой-то кратчайший путь между  $s$  и  $t$ . Используя проездной, он может использовать любую железную дорогу на выбранном пути в обоих направлениях, не платя за проезд.

ЮИ-кун часто ездит в книжные магазины рядом со станциями  $u$  и  $v$ . Поэтому он хочет купить проездной так, чтобы минимальная стоимость проезда от  $u$  до  $v$  была минимальна.

Когда он перемещается из станции  $u$  на станцию  $v$ , он сперва выбирает путь от станции  $u$  до станции  $v$ . Тогда за дороги в пути, входящие в проездной, он заплатит 0 иен, а за не входящие в проездной — стоимость проезда через них, то есть  $c_i$  для дороги  $i$ .

Найдите минимально возможную стоимость пути из  $u$  в  $v$ , если ЮИ-кун выберет путь для проездного оптимально.

### Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа  $n$  и  $m$  ( $2 \leq n \leq 10^5$ ,  $1 \leq m \leq 2 \cdot 10^5$ ).

Вторая строка содержит два целых числа  $s$  и  $t$  ( $1 \leq s, t \leq n$ ,  $s \neq t$ ).

Третья строка содержит два целых числа  $u$  и  $v$  ( $1 \leq u, v \leq n$ ,  $u \neq v$ ,  $s \neq u$  или  $t \neq v$ ).

Далее следуют  $m$  строк, описывающие железные дороги,  $i$ -я из них содержит три целых числа  $a_i$ ,  $b_i$ ,  $c_i$  ( $1 \leq a_i < b_i \leq n$ ,  $1 \leq c_i \leq 10^9$ ). Для всех  $1 \leq i < j \leq m$  верно  $a_i \neq a_j$  или  $b_i \neq b_j$ .

Гарантируется, что ЮИ-кун может добраться от любой станции до любой другой, перемещаясь только по железным дорогам.

### Формат выходных данных

Выведите одно число — ответ.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
6 6 1 6 1 4 1 2 1 2 3 1 3 5 1 2 4 3 4 5 2 5 6 1	2
6 5 1 2 3 6 1 2 1000000000 2 3 1000000000 3 4 1000000000 4 5 1000000000 5 6 1000000000	3000000000
8 8 5 7 6 8 1 2 2 2 3 3 3 4 4 1 4 1 1 5 5 2 6 6 3 7 7 4 8 8	15
5 5 1 5 2 3 1 2 1 2 3 10 2 4 10 3 5 10 4 5 10	0

## Задача J. Трафик

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Центр Гдыни находится на острове по середине реки Кача. Каждое утро тысячи машин проезжают через этот остров из спальных районов на западном берегу реки к индустриальным районам на восточном берегу.

Остров представляет из себя прямоугольник, стороны которого параллельны осям координат. Представим его, как прямоугольник  $A \times B$ , противоположные углы которого находятся в точках  $(0, 0)$  и  $(A, B)$ . На острове есть  $n$  перекрестков, пронумерованных от 1 до  $n$ . Перекресток с номером  $i$  находится в точке  $(x_i, y_i)$ . Если перекресток находится в точках вида  $(0, y)$ , он находится на западной части острова, а если в точках вида  $(A, y)$  — на восточной. Перекрестки соединены улицами. Каждая улица — это отрезок, соединяющий два перекрестка. Улицы бывают как односторонние, так и двусторонние. Никакие улицы не пересекаются, кроме как в перекрестках, которые являются концами улиц. На острове нет мостов и туннелей. Из-за растущей загруженности дорог мэр города нанял вас проверить, сколько перекрестков в восточной части острова достижимы по улицам из каждого перекрестка западной части.

### Формат входных данных

Первая строка содержит четыре целых числа  $n$ ,  $m$ ,  $A$  и  $B$  ( $1 \leq n \leq 3 \cdot 10^5$ ,  $0 \leq m \leq 9 \cdot 10^5$ ,  $1 \leq A, B \leq 10^9$ ) — число перекрестков, число улиц и размеры острова, соответственно.

В каждой из следующих  $n$  строк содержится по два целых числа  $x_i, y_i$  ( $0 \leq x_i \leq A$ ,  $0 \leq y_i \leq B$ ), которые описывают координаты перекрестка  $i$ . Никакие два перекрестка не находятся в одной точке.

Следующие  $m$  строк описывают улицы. Каждая улица описывается тремя целыми числами  $c_i, d_i, k_i$  ( $1 \leq c_i, d_i \leq n$ ,  $c_i \neq d_i$ ,  $k_i \in \{1, 2\}$ ), описывающими улицу, соединяющую перекрестки  $c_i$  и  $d_i$ . Причем, если  $k_i = 1$ , то улица односторонняя из  $c_i$  в  $d_i$ , а иначе по улице можно ездить в обоих направлениях. Каждая упорядоченная пара  $(c_i, d_i)$  встречается не более одного раза.

Гарантируется, что существует хотя бы один перекресток в западной части, из которого можно добраться до какого-нибудь перекрестка восточной части острова.

### Формат выходных данных

Выведите по одной строке для каждого перекрестка на западной стороне острова, в порядке убывания  $y$ -координаты перекрестка.

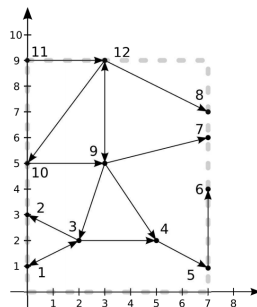
Строка должна содержать число перекрестков левой стороны острова, достижимых из соответствующего перекрестка западной стороны.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 3 1 3 0 0 0 1 0 2 1 0 1 1 1 4 1 1 5 2 3 5 2	2 0 2
12 13 7 9 0 1 0 3 2 2 5 2 7 1 7 4 7 6 7 7 3 5 0 5 0 9 3 9 1 3 2 3 2 1 3 4 1 4 5 1 5 6 1 9 3 1 9 4 1 9 7 1 9 12 2 10 9 1 11 12 1 12 8 1 12 10 1	4 4 0 2

## Замечание

Картинка ко второму примеру



## Задача К. Кукушки

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Британские учёные решили заняться орнитологией и понаблюдать за жизнью необычных кукушек. Для этого они вырастили дерево и построили на нём  $n$  гнёзд, в каждом из которых живёт кукушка. Наблюдение за деревом состоит в том, что в некоторые моменты времени учёные оценивают, можно ли подложить определённое яйцо в гнездо к некоторой кукушке или нет.

Каждое яйцо может вынашиваться только в двух определённых гнёздах. Каждое яйцо задаётся неупорядоченной парой различных чисел  $(x, y)$ . Яйцо  $(x, y)$  может вынашиваться в любом из гнёзд  $x$  и  $y$  и не может вынашиваться в других гнёздах. Обратите внимание, яйцо  $(x, y)$  не отличается от яйца  $(y, x)$ .

Теперь опишем процесс подкладывания яйца в имеющиеся гнезда: пусть учёные хотят подложить яйцо  $(x, y)$  в гнездо  $x$ . Если в гнезде  $x$  нет яйца, то яйцо  $(x, y)$  просто остаётся в этом гнезде, и процесс на данном шаге завершается. Если же в гнезде  $x$  лежит какое-то яйцо  $(x, p)$ , то кукушка кладёт яйцо  $(x, y)$  в данное гнездо, а яйцо  $(x, p)$  пытается подложить в гнездо  $p$  аналогичным образом, и процесс продолжается.

Вам предлагается отвечать на вопросы учёных. Всего есть три типа вопросов:

- (Теоретический) Закончится ли процесс, если подложить яйцо  $(x, y)$  в гнездо  $x$ ? Так как вопрос чисто теоретический, оно **не добавляется** на самом деле, и состояние гнёзд не меняется.
- (Практический) Закончится ли процесс, если подложить яйцо  $(x, y)$  в гнездо  $x$ ? Если процесс закончится, то яйцо **добавляется** в реальности согласно описанному процессу.
- (Теоретический) Сколько существует **упорядоченных** пар различных чисел  $(x, y)$ , таких что яйцо  $(x, y)$  можно подложить в гнездо  $x$  с учётом имеющихся в гнёздах яиц? При этом для каждого яйца ответ определяется независимо от других добавляемых яиц.

### Формат входных данных

В первой строке вводятся три целых числа  $n, m, q$ , ( $2 \leq n \leq 200\,000$ ,  $0 \leq m \leq n$ ,  $1 \leq q \leq 600\,000$ ), где  $n$  — количество гнёзд на дереве,  $m$  — количество яиц, которые учёные уже положили,  $q$  — количество вопросов, которые задают учёные.

В каждой из  $m$  последующих строк следуют по два числа  $x_i, y_i$ , означающих, что в гнезде  $x_i$  лежит яйцо  $(x_i, y_i)$ . Гарантируется, что все  $x_i$  различны и что  $x_i \neq y_i$  для всех  $i$ .

В следующих  $q$  строках описаны вопросы учёных. Вопросы даны в том порядке, в котором на них требуется отвечать. Первое число  $t_j$  в строке описывает тип вопроса.

Если  $t_j = 1$  или  $t_j = 2$ , то далее идут два различных числа  $x_j$  и  $y_j$ , описывающих яйцо, которое фигурирует в соответствующем вопросе.

Если  $t_j = 1$ , то яйцо не требуется добавлять в текущую расстановку.

Если  $t_j = 2$ , то яйцо требуется добавить, если процесс добавления потребует конечного числа перекладываний.

Если  $t_j = 3$ , то требуется определить количество упорядоченных пар  $(x, y)$ , таких что яйцо  $(x, y)$  можно добавить в гнездо  $x$  с тем, чтобы процесс когда-нибудь завершился. В реальности никакие яйца в расстановку не добавляются.

### Формат выходных данных

Для каждого вопроса первого и второго типа выведите единственное слово «Yes» или «No» в зависимости от того, закончится ли процесс перекладывания.

Для каждого запроса третьего типа выведите количество искомых упорядоченных пар.



**Система оценки**

Тесты к этой задаче проходятся в случае прохождения всех тестов. Пусть  $t_1$  — количество запросов третьего типа, а  $t_2$  и  $t_3$  — количество запросов четвёртого и пятого типов соответственно. Данная группа стану

Группа	Баллы	Дополнительные ограничения				Необх. группы	Комментарий
		$n$	$t_1$	$t_2$	$t_3$		
0	0	–	–	–	–	–	При
1	13	$n \leq 2000$	$t_1 \leq 2000$	$t_2 = 0$	$t_3 = 0$	–	
2	14	$n \leq 2000$	$t_1 \leq 2000$	$t_2 = 0$	$t_3 \leq 1$	1	
3	12	$n \leq 2000$	$t_1 \leq 2000$	$t_2 \leq 2000$	$t_3 \leq 2000$	0 – 2	
4	12	–	$t_1 \leq 2 \cdot 10^5$	$t_2 = 0$	$t_3 = 0$	1	
5	18	–	$t_1 \leq 2 \cdot 10^5$	$t_2 = 0$	$t_3 \leq 1$	1 – 2, 4	
6	31	–	$t_1 \leq 2 \cdot 10^5$	$t_2 \leq 2 \cdot 10^5$	$t_3 \leq 2 \cdot 10^5$	0 – 5	Offline-p

**Пример**

стандартный ввод	стандартный вывод
5 3 8	Yes
1 2	20
5 1	Yes
2 4	8
1 1 2	No
3	Yes
2 1 2	0
3	No
2 4 2	
2 5 3	
3	
1 4 5	

**Замечание**

Изначальное расположение яиц в тесте из условия такое: в первом гнезде лежит яйцо (1, 2), во втором — (2, 4), в пятом — (5, 1), а в третьем и четвёртом яиц нет.

Яйцо (1, 2) добавить можно, несмотря на то что подобное яйцо на дереве уже есть, это приведёт к перекладыванию имеющегося яйца (1, 2) в другое гнездо.

Также в начальную конфигурацию можно добавить любое из 10 яиц, существующих для дерева с пятью гнёздами, и каждое яйцо можно положить в любое из двух гнёзд, ему отвечающих, и для любого из добавляемых яиц и гнёзд это потребует конечное количество шагов. Таким образом, ответ на второй запрос — 20.

В результате следующего запроса яйцо (1, 2) будет добавлено реально, и распределение яиц будет таким: в первом гнезде лежит яйцо (1, 2), во втором — также (1, 2), в четвёртом — (2, 4), в пятом (5, 1).

Теперь уже можно добавить только яйца (1, 3), (2, 3), (4, 3) и (5, 3), причём по-прежнему любое яйцо можно положить в каждое из двух упомянутых на нём гнёзд, поэтому ответ на запрос — 8.

Яйцо (4, 2) добавить на дерево нельзя, поэтому состояние гнёзд не изменится.

Для добавления яйца (5, 3) понадобится 5 перекладываний яиц, а после этого никакое новое яйцо за конечное количество шагов добавить уже нельзя.

## Задача L. Рекурсивная схема

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В схеме рекурсивной микросхемы имеется  $N$  точек контактов, причем некоторые пары контактов соединены напрямую проводами. Кроме того, имеется всего  $S$  подсистем внутри схемы, каждая из которых является точной копией рассматриваемой схемы.

В схеме цепи есть три типа контактов:

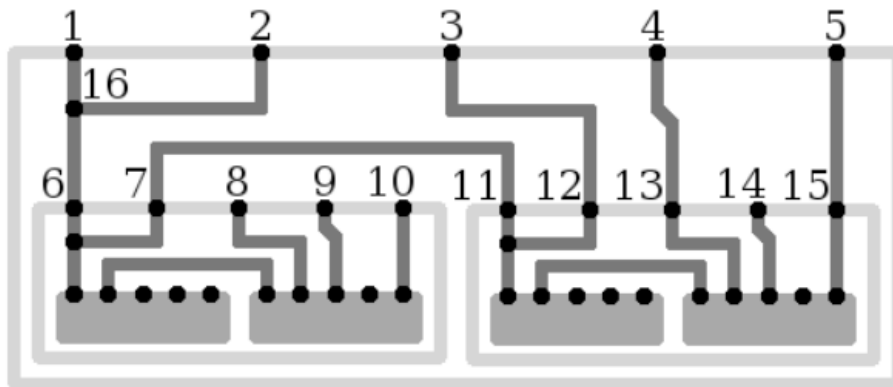
1. Входные контакты цепи ( $K$  контактов). Это единственные контакты, соединяющие цепь со внешними проводящими путями.
2. Входные контакты вложенных подсхем ( $S \cdot K$  контактов).
3. Вспомогательные контакты.

Все эти контакты могут быть связаны друг с другом проводами без каких-либо ограничений.

Сигналы распространяются по проводам. Когда сигнал достигает контакта, он может следовать по любому проводу, связанному с этим контактом. Если внешний сигнал достигает входной контакт подсхемы, он может войти в подсхему и двигаться дальше по ее проводам. Если внутренний сигнал достигает входной контакт подсхемы, он может выйти из подсхемы (если есть провод снаружи, и если внешняя цепь сама является подсхемой другой цепи).

Рассмотрим самую внешнюю схему. Определите, связаны ли два контакта путями. Контакты связаны путём, если сигнал может пройти по проводам от одного контакта к другому, возможно входя в ряд различных подсхем конечное количество раз.

Помимо факта подключения, в некоторых группах тестов от вас будет требоваться выяснить, насколько глубоко сигнал должен попасть в подсхемы, чтобы достичь одного контакта от другого. Внешняя цепь имеет глубину вложения 0; для её подсхем глубина вложения равна 1, а их подсхемы, в свою очередь, имеют глубину вложения 2 и т. д. Для произвольного пути сигнала, критической глубиной называется самая глубокая подсхема, через которую проходит путь. Определить минимальное значение критической глубины для пути между двумя заданными входными контактами внешней цепи.



### Формат входных данных

Первая строка содержит пять целых чисел:  $N$  — количество контактов в схеме,  $K$  — количество входных контактов цепи,  $S$  — количество подсхем в цепи,  $M$  — число проводов в схеме цепи,  $T$  — номер группы тестов ( $1 \leq K \leq 100\,000$ ,  $0 \leq S \leq 1\,000$ ,  $K \cdot (S + 1) \leq N \leq 100\,000$ ,  $0 \leq M \leq 100\,000$ ).

Следующие  $M$  строк определяют провода в схеме цепи. Каждый провод определяется двумя целыми числами  $a$  и  $b$  — номерами контактов, напрямую связанных этим проводом ( $1 \leq a \neq b \leq N$ ).

Контакты в схеме пронумерованы в порядке от 1 до  $N$ . Входные контакты пронумерованы от 1 до  $K$ . Входные контакты подсхемы  $t$  пронумерованы от  $t \cdot K + 1$  до  $t \cdot K + K$  (для  $1 \leq t \leq S$ ).

$j$ -й входной контакт на схеме  $t$ -й цепи является  $(t \cdot K + j)$ -ым контактом на схеме внешней схемы. Остальные контакты, если таковые существуют, являются вспомогательными.

Следующая строка содержит целое число  $Q$  — количество запросов ( $1 \leq Q \leq 100\,000$ ). Каждый из остальных  $Q$  строк содержат один запрос, который нуждается в ответе. Каждый запрос определяется двумя целыми числами  $u$  и  $v$  — номера входных контактов внешней цепи ( $1 \leq u \neq v \leq K$ ).

### Формат выходных данных

В выходном файле выведите  $Q$  целых чисел, по одному числу в строке.  $i$ -е число должно быть ответом к  $i$ -му запросу: глубина вложения, необходимая для перехода от одного из входных контактов к другому. Если нет пути между двумя входными контактами, выведите число -1 вместо значения глубины.

В некоторых группах вам не надо выяснять, глубину сигнала. В этом случае для  $i$ -го запроса выведите -1 если от одного контакта нельзя добраться до другого и любое неотрицательное число, если путь между этими двумя контактами существует.

В тестах из условия требуется узнать глубину.

### Система оценки

Ниже предоставлены критерии оценки:

№	Баллы	Ограничения	Особые случаи	Необх. группы
0	0	—	Тесты из условия	—
1	10	$N \leq 1000, M \leq 1000, S = 1, Q = 1$	—	—
2	10	$N \leq 1000, M \leq 1000, S = 1$	Не требуется узнавать глубину	—
3	15	$N \leq 1000, M \leq 1000, S = 1$	—	1, 2
4	15	$N \leq 1000, M \leq 1000$	Не требуется узнавать глубину	2
5	15	—	Не требуется узнавать глубину	2, 4
6	10	$N \leq 1000, M \leq 1000, Q = 1$	—	1
7	10	$N \leq 1000, M \leq 1000$	—	0 – 4, 6
8	15	—	—	0 – 7

### Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
16 5 2 7 0	0
1 16	1
2 16	2
6 16	-1
7 11	
3 12	
4 13	
5 15	
4	
1 2	
2 3	
3 4	
4 5	

## Задача М. Rooted MST

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 3 секунды  
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Вам дан простой неориентированный граф содержащий  $n+1$  вершин пронумерованных  $0, 1, \dots, n$  и  $n + m$  ребер.

Вес ребра между вершинами  $0$  и  $i$  равен  $a_i$  для  $1 \leq i \leq n$ .

Вес ребра между вершинами  $u_i$  и  $v_i$  равен  $w_i$  для  $1 \leq i \leq m$ .

Вам нужно ответить на  $q$  запросов, каждый запрос содержит два целых числа  $i, w$ , вам нужно поменять вес ребра между вершинами  $0$  и  $i$  на  $w$  и найти вес минимального остовного дерева в графе.

Обратите внимание, что запросы перманентны, т.е. изменения остаются навсегда.

### Формат входных данных

В первой строке записаны два целых числа  $n, m$  ( $2 \leq n \leq 300\,000, 0 \leq m \leq 300\,000$ ).

Во второй строке записаны  $n$  целых чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 10^9$ ).

В каждой из следующих  $m$  строк записаны три целых числа  $u_i, v_i, w_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n, 0 \leq w_i \leq 10^9$ ).

Гарантируется, что данный граф простой, а именно не содержит петель и кратных ребер.

В следующей строке записано одно целое число  $q$  ( $1 \leq q \leq 300\,000$ ).

В каждой из следующих  $q$  строк записаны два целых числа  $i, w$  ( $1 \leq i \leq n, 1 \leq w \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

В каждой строке выведите одно целое число — вес минимального остовного дерева в графе после  $i$  запросов.

### Система оценки

Подзадача	Баллы	Ограничения
1	10	$n, m, q \leq 2000$
2	10	Все веса равны 1 или 2
3	10	$w = 1$ во всех запросах
4	10	$i = 1$ во всех запросах
5	10	$i \leq 5$ во всех запросах
6	10	$m = n - 1, u_i = v_i - 1$
7	20	$n, m, q \leq 150\,000$
8	20	Нет дополнительных ограничений

## Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 7	6
3 2 1 2 1	6
1 5 1	5
1 3 2	5
2 5 2	5
4 5 2	6
3 4 1	6
2 4 2	6
1 2 1	6
10	5
3 2	
2 3	
4 1	
3 2	
5 1	
5 3	
3 1	
2 3	
4 3	
5 1	

## Задача N. Блогеры-путешественники

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	1024 мегабайта

Ян и Татьяна решили стать блогерами-путешественниками и опубликовать ролики о поездках по городам своей страны.

В стране есть  $n$  городов, пронумерованных от 1 до  $n$ . Город 1 — столица их страны. Города соединены  $m$  двусторонними дорогами, пронумерованными от 1 до  $m$ , каждая из которых соединяет два различных города. При этом одну и ту же пару городов могут соединять несколько различных дорог. Из любого города по дорогам можно доехать до любого другого города страны.

Путешественники планируют отправиться из столицы в какой-то другой город, но пока не выбрали в какой. Маршрут путешествия в город  $k$  будет состоять из городов  $s_1, s_2, \dots, s_q$  и дорог  $r_1, r_2, \dots, r_{q-1}$ , таких что:

- $s_1 = 1, s_q = k$ ;
- дорога  $r_i$  соединяет города  $s_i$  и  $s_{i+1}$ ;
- ребята не проезжают по одной и той же дороге дважды, поэтому все  $r_i$  различны. Допускается проезжать несколько раз через один и тот же город, в том числе через город 1, где путешествие начинается, и город  $k$ , в котором путешествие заканчивается.

Для каждой дороги Ян и Татьяна посчитали длительность ролика, который получится при съёмке путешествия по этой дороге, длительность ролика для дороги с номером  $i$  равна  $t_i$ .

В процессе путешествия каждый из ребят выберет одну из дорог маршрута и снимет ролик, посвящённый этой дороге. При этом Ян любит снимать короткие ролики, поэтому выберет на маршруте дорогу с наименьшим значением  $t_i$ , а Татьяна предпочитает длинные ролики, поэтому выберет дорогу с наибольшим значением  $t_i$ .

Суммарная длина двух роликов будет равна  $\min_{1 \leq i \leq q-1} t_{r_i} + \max_{1 \leq i \leq q-1} t_{r_i}$ .

Ребята планируют выложить ролики на известную платформу, где большей популярностью пользуются короткие ролики, поэтому они хотят минимизировать суммарную длину двух роликов. Чтобы выбрать конечный город и маршрут для путешествия, блогеры хотят для каждого конечного города  $k$  подсчитать минимальную по всем возможным маршрутам из города 1 в город  $k$  суммарную длину двух роликов.

### Формат входных данных

В первой строке даны два целых числа  $n, m$  ( $2 \leq n \leq 300\,000, 1 \leq m \leq 300\,000$ ) — количество городов и дорог.

Следующие  $m$  строк содержат описания дорог. В  $i$ -й из этих строк находятся три целых числа  $u_i, v_i, t_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n, u_i \neq v_i, 0 \leq t_i \leq 10^9$ ) — номера городов, соединённых дорогой, и длительность ролика про эту дорогу.

Гарантируется, что по имеющимся дорогам можно проехать из любого города в любой другой, возможно, через другие города.

### Формат выходных данных

Для каждого  $2 \leq k \leq n$  выведите минимальную суммарную длину роликов Яна и Татьяны для путешествия, заканчивающегося в городе  $k$ .

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3 1 2 2 1 3 1 2 3 1	2 2
7 10 1 2 2 1 2 8 2 3 3 3 4 5 3 5 4 4 5 4 6 5 7 6 4 4 1 7 6 6 7 9	4 5 6 6 6 10
4 4 1 2 2 3 2 0 2 4 3 4 3 1	3 2 2

## Замечание

В первом примере возможные оптимальные маршруты:

- $1 \xrightarrow{t=1} 3 \xrightarrow{t=1} 2$ . Длина роликов в маршруте  $1 + 1 = 2$ .
- $1 \xrightarrow{t=1} 3$ . Длина роликов в маршруте  $1 + 1 = 2$ .

Во втором примере возможные оптимальные маршруты:

- $1 \xrightarrow{t=2} 2$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 2 = 4$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=3} 3$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 3 = 5$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=3} 3 \xrightarrow{t=4} 5 \xrightarrow{t=4} 4$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 4 = 6$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=3} 3 \xrightarrow{t=4} 5$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 4 = 6$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=3} 3 \xrightarrow{t=4} 5 \xrightarrow{t=4} 4 \xrightarrow{t=4} 6$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 4 = 6$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=8} 1 \xrightarrow{t=6} 7$ . Длина роликов в маршруте  $2 + 8 = 10$ .

В третьем примере возможные оптимальные маршруты:

- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=0} 3 \xrightarrow{t=1} 4 \xrightarrow{t=3} 2$ . Длина роликов в маршруте  $0 + 3 = 3$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=0} 3$ . Длина роликов в маршруте  $0 + 2 = 2$ .
- $1 \xrightarrow{t=2} 2 \xrightarrow{t=0} 3 \xrightarrow{t=1} 4$ . Длина роликов в маршруте  $0 + 2 = 2$ .

## Система оценки

Подз.	Баллы	Ограничения			Необх. подзадачи	Информация о проверке
		$n$	$m$	дополнительно		
1	9	$n \leq 300\,000$	$m \leq 300\,000$	$m = n - 1$		первая ошибка
2	17	$n \leq 300\,000$	$m \leq 300\,000$	$t_i = 0$ для всех дорог $i$ из города 1		первая ошибка
3	12	$n \leq 300\,000$	$m \leq 300\,000$	$t_i = 10^9$ для всех дорог $i$ из города 1		первая ошибка
4	9	$n \leq 10$	$m \leq 10$	каждая пара городов соединена не более чем одной дорогой		первая ошибка
5	6	$n \leq 20$	$m \leq 20$	каждая пара городов соединена не более чем одной дорогой	4	первая ошибка
6	6	$n \leq 2000$	$m \leq 2000$	$ u_i - v_i  = 1$ для всех дорог		первая ошибка
7	9	$n \leq 2000$	$m \leq 2000$		У, 4-6	первая ошибка
8	8	$n \leq 5000$	$m \leq 300\,000$		У, 4-7	только баллы
9	10	$n \leq 300\,000$	$m \leq 300\,000$	для всех $a$ существует дорога между парой городов $a$ и $a + 1$ ; для любой пары дорог $i$ и $j$ , для которых $ u_i - v_i  = 1$ и $ u_j - v_j  > 1$ выполнено $t_i \leq t_j$	6	только баллы
10	14	$n \leq 300\,000$	$m \leq 300\,000$		У, 1-9	только баллы



## Задача О. Кто убил Марка?

Имя входного файла:	<i>стандартный ввод</i>
Имя выходного файла:	<i>стандартный вывод</i>
Ограничение по времени:	5 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Зачёркивал, стирал, неустанно толстел  
блокнот

Марк

У Марка есть изначально пустой граф на  $n$  вершинах.

У каждой вершины есть вес — неотрицательное целое число.

Также у Марка есть  $m$  троек целых чисел  $(a_i, b_i, s_i)$ , где  $1 \leq a_i \neq b_i \leq n$ , и  $s_i \geq 0$ .

После чего Марк запускает следующий процесс:

- Если не существует такого  $i$ , что вершины  $a_i$  и  $b_i$  лежат в разных компонентах связности графа и суммарный вес вершин в компонентах связности  $a_i$  и  $b_i$  не меньше  $s_i$ , то процесс завершается.
- Если же такое  $i$  есть, то выбирается наименьшее такое  $i$ , и в граф добавляется ребро между вершинами  $a_i$  и  $b_i$ , и в блокнот записывается число  $i$ , после чего процесс повторяется уже на большем графе.

Однако в результате загадочных обстоятельств десятилетней давности Марк пропал вместе со своим блокнотом. Вам необходимо восстановить числа, записанные в блокноте.

### Формат входных данных

В первой строке входных данных дано два целых положительных числа  $n$  и  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 3 \cdot 10^5$ ) — количество вершин в графе и количество троек.

Вторая строка содержит  $n$  целых неотрицательных чисел  $w_i$  ( $0 \leq w_i \leq 10^6$ ) — веса вершин графа.

Последующие  $m$  строк описывают тройки. Каждая строка содержит по три целых неотрицательных числа  $a_i, b_i$  и  $s_i$  ( $1 \leq a_i \neq b_i \leq n$ ,  $0 \leq s_i \leq 10^6$ ) — описание очередной тройки.

### Формат выходных данных

В первой строке выведите одно целое число  $k$  — количество чисел, записанных в блокноте после окончания процесса.

Во второй строке выведите  $k$  целых чисел, которые записаны в блокноте (в правильном порядке).

### Примеры

<i>стандартный ввод</i>	<i>стандартный вывод</i>
5 5 1 4 3 4 0 4 5 5 3 1 1 2 5 2 4 3 1 4 1 4	4 2 3 1 4
3 5 3 2 2 1 2 6 1 2 6 1 2 3 1 2 6 2 3 6	2 3 5