

Задача А. Проблема падишаха

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Мудрый падишах внимательно следит за благополучием своих подданных, когда вершит их судьбы. В частности, на нем все заботы о вступающих в брачный возраст юношах и девушках его страны. И, как положено серьезному правителю, все по науке — перед тем, как творить молодые семьи, падишах провел Глобальное тестирование и по 100-балльной шкале определил совместимость всех юношей и девушек в совместном браке.

А дальше что? Падишах наслышан про задачу о назначении, но ему не нравится ее установка. Действительно, может ли быть спокойна его душа даже в случае всеобщего благополучия, если кому-то из подданных плохо? И можно ли жертвовать интересами хотя бы одной семьи во благо общества? Конечно, нет!

Падишаху милее другая мысль. Он хочет создать максимальное число семей, причем сделать это таким образом, чтобы минимальная совместимость в семье была максимальной. А решить эту неклассическую задачу он просит вас. Помогите падишаху!

Формат входных данных

В первой строке входных данных содержатся два целых числа n и m — количество юношей и количество девушек соответственно ($1 \leq n, m \leq 200$). Последующие n строк содержат по m целых чисел от 0 до 10^9 — коэффициент совместимости соответствующей пары (меньшее значение менее способствует супружеской жизни).

Формат выходных данных

В единственную строку выходного файла выведите наименьший искомый балл, при котором возможно создание максимально возможного количества семейных пар.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3 4 77 88 31 67 96 30 2 68 35 39 76 45	76

Задача В. Граф

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	0.75 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Дан неориентированный граф, в котором каждое ребро покрашено либо в чёрный цвет, либо в красный цвет.

Ваша задача присвоить каждой вершине по вещественному числу таким образом, что:

- сумма чисел на обоих концах каждого чёрного ребра равна 1;
- сумма чисел на обоих концах каждого красного ребра равна 2;
- сумма модулей всех присвоенных чисел наименьшая возможная.

Если это не возможно, выведите, что не существует такого комплекта чисел

Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа N ($1 \leq N \leq 100\,000$) и M ($0 \leq M \leq 200\,000$) — количество вершин и рёбер, соответственно. Вершины пронумерованы последовательными числами от 1 до N .

Следующие M строк содержат описание рёбер. Каждая строка содержит три целых числа a , b и c , которые обозначают, что между вершинами a и b ($1 \leq a, b \leq N$) есть ребро цвета c (1 обозначает чёрное, 2 обозначает красное).

Формат выходных данных

Если решение существует, выведите в первой строке слово «YES» и во второй строке выведите N чисел. Для каждого i ($1 \leq i \leq N$), i -тое из этих чисел должно равняться числу, присвоенному вершине с номером i .

Вывод должен соответствовать следующим ограничениям точности:

- сумма чисел на концах каждого ребра должна отличаться от нужной суммы для этого ребра меньше, чем на 10^{-6} ;
- сумма модулей всех присвоенных чисел отличается от наименьшего возможного меньше, чем на 10^{-6} .

Если существует несколько решений, выведите любое из них. Если решения не существует, выведите одно слово «NO».

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
4 4 1 2 1 2 3 2 1 3 2 3 4 1	YES 0.5 0.5 1.5 -0.5
2 1 1 2 1	YES 1.0 0.0
3 2 1 2 2 2 3 2	YES 0.0 2.0 0.0
3 4 1 2 2 2 2 1 2 1 1 1 2 2	NO

Задача С. Электрическая схема

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Паша — начинающий техник, но уже поставил себе большую цель собрать собственный компьютер. Первая непростая задача — научиться собирать электрическую схему.

Схема, которую собрал Паша, состоит из несколько проводов. Каждый провод — это отрезок, который соединяет две точки на плоскости с целыми координатами, лежащими в диапазоне $[1, 10^9]$.

В схеме есть провода двух цветов:

- красные провода: эти провода должны иметь вид горизонтального отрезка, то есть если провод соединяет две точки (x_1, y_1) и (x_2, y_2) , то выполнено, что $y_1 = y_2$;
- синие провода: эти провода должны иметь вид вертикального отрезка, то есть если провод соединяет две точки (x_1, y_1) и (x_2, y_2) , то выполнено, что $x_1 = x_2$.

Обратите внимание, что если провод соединяет две одинаковые точки, то он может быть как красным, так и синим. Также в Пашиной схеме никакие два провода одного цвета не могут пересекаться, то есть любые два отрезка проводов одного цвета не могут содержать общих точек.

Недоработка Пашиной схемы состоит в том, что его провода не были изолированы, и поэтому в точках пересечения проводов разных цветов возникли искры, которые Паша увидел. Он записал все точки, в которых он увидел искру. У него получилось множество из n различных точек. После чего он разобрал схему и пошёл спать.

Утром, когда Паша увидел на листочке множество из n точек, в которых он увидел искру, ему стало интересно, сколько проводов он использовал, собрав эту схему. К сожалению, он ничего не запомнил, поэтому он решил узнать, какое минимальное количество проводов он мог использовать в своей схеме. Помогите ему узнать это число, а также расположить эти провода так, чтобы в получившейся схеме искры возникли в тех же самых точках.

Формат входных данных

В первой строке находится одно целое число n ($1 \leq n \leq 1000$) — количество точек, в которых Паша увидел искру.

В следующих n строках находится по два целых числа x и y ($1 \leq x, y \leq 10^9$) — координаты очередной точки. Гарантируется, что все точки различны.

Формат выходных данных

Выведите описание электрической схемы в следующем формате:

Сначала выведите h — количество горизонтальных красных проводов ($0 \leq h$). В следующих h строках выведите по 4 целых числа x_1, y_1, x_2, y_2 — координаты двух точек (x_1, y_1) и (x_2, y_2) , которые соединяет очередной красный провод. Поскольку отрезки горизонтальные, должно быть выполнено $y_1 = y_2$. Также должно быть выполнено $1 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq 10^9$.

Потом выведите v — количество вертикальных синих проводов ($0 \leq v$). В следующих v строках выведите по 4 целых числа x_1, y_1, x_2, y_2 — координаты двух точек (x_1, y_1) и (x_2, y_2) , которые соединяет синий очередной провод. Поскольку отрезки вертикальные, должно быть выполнено $x_1 = x_2$. Также должно быть выполнено $1 \leq x_1, y_1, x_2, y_2 \leq 10^9$.

Никакие два отрезка одного цвета не должны иметь общих точек. Множество точек, в которых Паша мог увидеть искру, если бы он построил такую схему, должно совпадать с данным во входных данных множеством точек.

Количество отрезков ($h + v$) должно быть минимально возможным. Можно легко показать, что ответ всегда существует. Если существует несколько возможных ответов, выведите любой.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
4	2
2 2	5 2 1 2
2 4	1 4 5 4
4 2	2
4 4	2 1 2 5
	4 5 4 1
4	4
2 1	2 1 2 1
3 2	3 2 3 2
2 3	1 2 1 2
1 2	2 3 2 3
	3
	1 2 1 2
	3 2 3 2
	2 3 2 1

Замечание

В первом примере Паша мог собрать такую схему:

В этой схеме по 2 провода каждого цвета: красные из (5, 2) в (1, 2) и из (1, 4) в (5, 4), синие из (2, 1) в (2, 5) и из (4, 5) в (4, 1). Заметим, что он увидит искры ровно в тех точках, которые он записал (обозначены желтым цветом на картинке). Например, искру в точке (2, 4) он увидит, так как в этой точке пересекаются второй красный провод и первый синий. Можно доказать, что нужно не меньше 4-х проводов, чтобы получить схему, нужную Паше.

Задача D. Экспедиция

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Винни-Пух отправился в очередную Экспедицию по Лесу!

Лес представляет собой n полянок, соединённых m двусторонними тропинками. При этом возможно, что для некоторых полянок не существует способа добраться из одной в другую по тропинкам. За половину суток (день или ночь) Пух проходит ровно по одной тропинке.

Когда Пух пришёл на рассвете на очередную полянку, ему показалось, что он вернулся к полянке, с которой он начал свое путешествие. Он также уверен, что не проходил ни по одной тропинке дважды, и что все полянки до этого были различными. Также он помнит, что он отправился в Экспедицию на рассвете, то есть число дней в пути было равно числу ночей.

Вы решили помочь медвежонку и хотите определить по карте Леса, могло ли такое случиться.

Формат входных данных

Первая строка содержит число T — число наборов входных данных, которые вам предстоит обработать. Далее следуют T наборов входных данных. Каждый набор задаётся в следующем формате.

В первой строке набора входных данных заданы два числа n и m ($2 \leq n \leq 500\,000$, $1 \leq m \leq 500\,000$) — количество полянок и количество тропинок в соответствующем Лесу.

В следующих m строках содержатся описания тропинок: каждая строка состоит из двух целых чисел u_i, v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$, $u_i \neq v_i$), обозначающих номера полянок, соединённых очередной тропинкой.

Гарантируется, что никакие две полянки не соединены двумя или более тропинками.

Гарантируется, что и суммарное число полянок, и суммарное число тропинок по всем наборам входных данных не превзойдёт 500 000.

Формат выходных данных

Для каждого набора входных данных выведите в отдельной строке «YES», если в Лесу существует маршрут, удовлетворяющий описанию Пуха, и «NO» в противном случае.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2	YES
5 6	NO
1 2	
2 3	
3 4	
4 5	
5 2	
5 3	
3 3	
1 2	
2 3	
3 1	

Замечание

Тест из условия состоит из двух наборов входных данных.

В первом примере Пух мог начать Экспедицию на полянке с номером 2, в первый день перейти на полянку 5, в первую ночь перейти на полянку 3, во второй день перейти на полянку 4 и во вторую ночь вернуться обратно на полянку 2.

Во втором примере, независимо от выбора начальной полянки, Пух может вернуться на неё, но ему в любом случае потребуется три перехода, а значит дней в пути будет больше, чем ночей.

Задача Е. Оплачивайте проезд

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2.5 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В стране JOI n городов, пронумерованных от 1 до n . Город с номером 1 — столица страны. В стране есть всего одна железнодорожная компания, которая обслуживает m двусторонних железных дорог, пронумерованных от 1 до m . Железная дорога с номером i соединяет города u_i и v_i .

Вы не можете перемещаться между городами, кроме как по железной дороге. Гарантируется, что от любого города возможно добраться до любого другого.

Сейчас плата за проезд по любой железной дороге — одна йена. В течении следующих q лет планируется увеличивать стоимость проезда. Согласно этому плану в j -й год стоимость проезда по железной дороге r_j увеличится с одной до двух йен. Каждая железная дорога встречается в плане не более одного раза.

Между тем, каждый год эта компания проводит опрос населения в каждом городе, с помощью которого выясняет, насколько жители города удовлетворены услугами, предоставляемыми компанией. Изначально все жители городов удовлетворены компанией, но, при повышении стоимости проезда, их мнение может поменяться.

Каждый год опрос производится после увеличения стоимости проезда по железной дороге, соответствующей этому году. То есть, во время проведения опроса в год j , стоимости проездов по всем железным дорогам r_i , где $i \leq j$, увеличены, а по остальным — не изменены. Жители города k ($2 \leq k \leq n$) в год j будут удовлетворены в том и только том случае, если:

- Минимальная стоимость проезда от города k до столицы не изменилась с начала проведения плана.

Стоимость последовательного проезда по нескольким железным дорогам равна сумме стоимостей проезда по ним. Жители столицы никогда не станут неудовлетворены услугами компании. Обратите внимание, что путь, на котором достигается минимальная стоимость проезда от города k до столицы, может меняться с начала проведения плана.

Вычислите количество городов, жители которых будут неудовлетворены услугами компании, после каждого из q изменений.

Формат входных данных

В первой строке входного файла содержится три целых числа n , m и q ($2 \leq n \leq 100\,000$, $1 \leq q \leq m \leq 200\,000$) — количество городов, железных дорог и лет, в течении которых планируется проводить план.

В следующих m строках содержится по два целых числа u_i и v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$) — города, которые соединяет i -я железная дорога.

Гарантируется, что в графе нет петель и кратных ребер. От каждого города возможно добраться до столицы по железным дорогам.

В следующих q строках содержится по одному целому числу r_j ($1 \leq r_j \leq m$) — номер железной дороги, стоимость проезда по которой планируется увеличить на j -й год. Все r_j различны.

Формат выходных данных

Выведите q чисел, по одному на строке, — количество городов, жители которых недовольны железнодорожной компанией после j -го изменения.

Система оценки

Подзадача 1 [12 баллов]:

- $n \leq 100$
- $m \leq 4950$

- $q \leq 30$

Подзадача 2 [14 баллов]:

- $q \leq 30$

Подзадача 3 [35 баллов]:

- В ответе будет не более 50 различных чисел

Подзадача 4 [39 баллов]:

- Нет дополнительных ограничений

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 6 5 1 2 1 3 4 2 3 2 2 5 5 3 5 2 4 1 3	0 2 2 4 4
4 6 6 1 2 1 3 1 4 2 3 2 4 3 4 1 4 2 5 3 6	1 1 2 2 3 3
2 1 1 1 2 1	1

Задача F. Диаграммы Юнга выходят в интернет

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Рома и Сеня дали констест из 10 задач про диаграмму Юнга и теперь вынуждены скрываться от ДемидКомНадзора. Но они слишком любят диаграммы Юнга и хотят делиться новыми открытиями. Однако держаться вместе очень рискованно, так как в случае чего повяжут их обоих, поэтому они вынуждены общаться через Интернет. Но "обычный Интернет" полностью контролируется ДемидКомНадзором, поэтому они пользуются даркнетом.

В даркнете любое сообщение может проделать длинный запутанный путь до получателя через множество серверов. Более того, оно даже может проходить через один и тот же сервер несколько раз. За счет этого сообщение сложнее отследить.

Компьютер Ромы связан с сервером 1, а компьютер Сени — с сервером n .

ДемидКомНадзор хочет перехватить Ромино сообщение с диаграммой Юнга. Для этого ему необходимо взломать такой сервер, что сообщение, посланное Ромой, по любому пути к Сене пройдет через этот сервер **ровно один** раз.

Найдите все подходящие сервера.

Формат входных данных

В первой строке файла дано количество тестовых примеров t ($1 \leq t \leq 500$).

Каждый тестовый пример выглядит так: в первой строке даны два числа: n и m ($2 \leq n \leq 5 \cdot 10^5$, $0 \leq m \leq 10^6$), число серверов и число прямых соединений между серверами.

В каждой из последующих m строк содержится упорядоченная пара чисел a и b ($1 \leq a, b \leq n$), это означает, что с сервера a можно переслать сообщение напрямую на сервер b .

Гарантируется, что эти упорядоченные пары не повторяются внутри одного тестового примера.

Так же гарантируется, что и сумма по n , и сумма по m по всем тестовым примерам не превосходит 10^6 .

Формат выходных данных

Для каждого тестового примера требуется вывести две строки: в первой число подходящих серверов, а во второй — номера этих серверов в порядке их следования на пути от a до b через пробел.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4	4
4 3	1 3 2 4
2 4	0
1 3	
3 2	0
2 2	
1 2	2
2 1	1 4
3 1	
2 3	
4 4	
1 2	
2 4	
3 4	
1 3	

Задача G. Полезные ископаемые

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Ведется проект по освоению планеты соседней звездной системы. Для добычи полезных ископаемых планируется направить на планету несколько партий роботов.

Участок поверхности планеты, на котором планируется добывать полезные ископаемые, представляет собой клетчатый прямоугольник размером w на h , клетки участка имеют координаты от $(1, 1)$ до (w, h) . В некоторых клетках участка находятся базы специалистов, в которые могут быть доставлены партии роботов. Всего на участке размещено s баз, и i -я база находится в клетке с координатами (x_i, y_i) .

Каждая партия роботов характеризуется тремя параметрами: j -я партия доставляется на базу b_j , содержит n_j роботов и каждый робот партии обладает мобильностью m_j . Когда партия роботов доставляется на соответствующую базу, каждый робот этой партии перемещается по поверхности планеты от базы до некоторой клетки. Если мобильность робота равна m , он может не более m раз переместиться на одну из восьми соседних клеток, как показано на рис. 1.

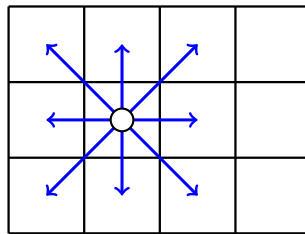


Рис. 1: Возможные перемещения робота в восьми направлениях.

После того как роботы из всех доставленных партий размещаются на участке, они активируются и начинают добычу полезных ископаемых. В процессе перемещения в одной клетке может одновременно находиться произвольное количество роботов. Однако после активации в каждой клетке должно находиться не более q роботов.

Руководством проекта получена информация о t партиях роботов, которые могут быть последовательно отправлены на планету. После доставки всех партий роботов, учитывая их ограниченную мобильность, возможна ситуация, что не удастся разместить роботов на участке так, чтобы в каждой клетке оказалось не больше q роботов. Поэтому руководство должно выбрать k первых партий роботов, где $0 \leq k \leq t$, которые будут полностью доставлены на соответствующие базы. После этого, если $k < t$, следует дополнительно принять z из n_{k+1} роботов следующей, $(k + 1)$ -й партии, $0 \leq z < n_{k+1}$.

Все полученные таким образом роботы должны с учетом ограничения на мобильность разместиться на участке таким образом, чтобы в каждой клетке было не более q роботов. После этого они будут активированы и начнут добычу полезных ископаемых. Разумеется, руководство проекта старается максимизировать количество роботов, которые будут доставлены на планету, поэтому, с учетом описанных ограничений, требуется максимизировать k , а затем максимизировать z .

Требуется написать программу, которая по размерам участка, числу q , описанию расположения баз, а также количеству запланированных партий роботов и их описанию определяет максимальное число k — количество партий роботов, и затем — максимальное число z — дополнительное количество роботов из $(k + 1)$ -й партии, чтобы, доставив роботов на планету, их можно было разместить на участке таким образом, чтобы в каждой клетке оказалось не более q роботов.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит числа w , h , s и q ($1 \leq w, h \leq 10^5$, $1 \leq s \leq 4$, $1 \leq q \leq 100$). Последующие s строк содержат по два целых числа x_i , y_i и описывают базы специалистов ($1 \leq x_i \leq w$, $1 \leq y_i \leq h$).

Следующая строка содержит число t – количество партий роботов ($1 \leq t \leq 100$). Последующие t строк описывают партии роботов и содержат по 3 целых числа: b_j, n_j и m_j ($1 \leq b_j \leq s, 1 \leq n_j \leq w \cdot h \cdot q, 0 \leq m_j < \max(w, h)$).

Формат выходных данных

Требуется вывести два числа: k и z , $0 \leq k \leq t$. Если $k = t$, то z должно быть равно 0, иначе должно выполняться условие $0 \leq z < n_{k+1}$.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 3 2 1 1 1 3 2 3 1 4 1 2 9 1 1 12 2	1 7

Замечание

В приведенном примере описания входных данных следует полностью принять первую партию роботов и дополнительно принять 7 роботов из второй партии. На рис. 2 показано, как можно разместить этих роботов на участке, чтобы в каждой клетке было не более одного робота. Базы специалистов показаны кружками. Клетки, в которых окажутся роботы с базы 1, показаны зелёным, а клетки, в которых окажутся роботы с базы 2, показаны красным цветом.

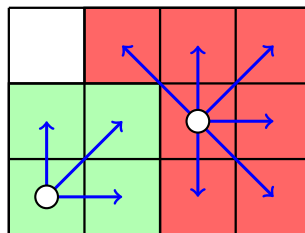


Рис. 2: Возможное размещение роботов на участке в данном примере.

Задача Н. Тимбилдинг

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Начался новый учебный год, и в университет Берляндии пришли n новых студентов, разбитых на k групп, некоторые из которых могут быть пустыми. Среди студентов есть m пар знакомых, причём знакомые студенты могут быть как из одной, так и из разных групп. Алиса, как куратор нового набора, позвала всех новоприбывших на организационную встречу. На ней она хочет устроить игру, чтобы еще незнакомые студенты получше узнали друг друга. Для этого она выберет две группы, студенты из которых будут играть. При этом правила игры требуют разделить участников на две команды так, чтобы внутри каждой из команд никто не знал друг друга.

Алису интересует: сколько существует способов выбрать две различные группы студентов так, чтобы получилось сыграть в игру по всем правилам. При этом в игре должны участвовать все студенты обеих групп.

Обратите внимание, что команды, на которые Алиса разделит студентов, не обязаны совпадать с группами, в которых учатся участники.

Формат входных данных

В первой строке заданы три целых числа n , m и k ($1 \leq n \leq 500\,000$, $0 \leq m \leq 500\,000$, $2 \leq k \leq 500\,000$) — количество студентов, количество пар знакомых студентов и количество групп, соответственно.

Во второй строке заданы n целых чисел c_i ($1 \leq c_i \leq k$), где c_i равняется номеру группы, в которой учится i -й студент.

Далее следуют m строк. В i -й строке записаны два числа a_i и b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n$), означающие, что a_i -й и b_i -й студент знают друг друга. Гарантируется, что $a_i \neq b_i$, и что если пара студентов знает друг друга, то она встречается ровно один раз.

Формат выходных данных

Выведите одно число — количество способов выбрать две различные группы так, чтобы получилось сыграть в игру по всем правилам.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
6 8 3 1 1 2 2 3 3 1 3 1 5 1 6 2 5 2 6 3 4 3 5 5 6	2
4 3 3 1 1 2 2 1 2 2 3 3 4	3
4 4 2 1 1 1 2 1 2 2 3 3 1 1 4	0
5 5 2 1 2 1 2 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 1	0

Замечание

Граф знакомств для первого тестового примера выглядит следующим образом (рядом с каждым студентом подписан номер его группы):

В данном случае нам подходят способы:

- Выбрать первую и вторую группу — например, можно отнести студентов номер 1 и 4 к первой команде, а студентов номер 2 и 3 ко второй.
- Выбрать вторую и третью группу — можно отнести студентов номер 3 и 6 к первой команде, а студентов номер 4 и 5 ко второй.

- Выбрать первую и третью группы мы не можем, потому что не существует разбиения на команды, удовлетворяющего правилам игры.

Во втором тестовом примере мы можем выбрать любую пару групп. Обратите внимание, что несмотря на то, что в третьей группе нет студентов, мы все равно можем ее выбирать.

Задача I. Наркоконтроль

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

В маленьком городке «М» начала действовать служба наркоконтроля. Первая задача службы — выяснить, сколько наркоторговцев работает в окрестности города. Агенты службы опросили всех наркозависимых в городе и составили список случаев продажи травки, произошедших за одни сутки, с указанием места и времени наблюдения. Теперь аналитики хотят понять, сколько же на самом деле есть наркоторговцев. Из данных разведки известна максимальная скорость, с которой может двигаться наркоторговец. Аналитики просят вас узнать, какое минимальное количество наркоторговцев могли участвовать во всех зафиксированных случаях продажи травки.

Формат входных данных

На первой строке входного файла содержатся целые числа n и v — количество случаев продажи травки и максимальная скорость наркоторговца ($1 \leq n \leq 100, 1 \leq v \leq 10000$). Следующие n строк содержат описания случаев продажи травки в формате «ЧЧ:ММ x y », где ЧЧ:ММ — время продажи, x и y — координаты места, в котором продавалась травка (для простоты будем считать, что всё происходило на плоскости). Координаты по модулю не превышают 1000. Скорость выражена в км/ч, координаты — в км.

Формат выходных данных

Выведите в выходной файл одно число — минимальное возможное количество наркоторговцев.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 1 12:00 0 0 13:10 0 1 14:00 1 0 15:00 1 1	2

Задача J. Антенна

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Для связи с Землёй членам экспедиции на Марс необходимо собрать антенну. Антенна в разобранном состоянии представляет собой n фрагментов, i -й фрагмент представляет собой штангу длиной s_i сантиметров, на которой закреплены m_i перекладин. Каждый фрагмент содержит хотя бы одну перекладину.

У каждой штанги есть начало, в котором расположен штекер, и конец, в котором расположено гнездо. Любые две штанги можно последовательно соединить, присоединив начало одной к концу другой. Для каждой перекладины известно расстояние от начала её штанги в сантиметрах. Для i -го фрагмента это расстояние может быть от 0 до s_i , значение 0 означает, что перекладина находится непосредственно в начале штанги, значение s_i — что она находится непосредственно в конце штанги. Толщиной перекладин и размерами штекера и гнезда следует пренебречь.

Чтобы корректно собрать антенну, необходимо соединить в некотором порядке все n фрагментов, при этом расстояние между любыми двумя соседними перекладинами должно быть одинаковым.

К сожалению, члены экспедиции забыли инструкцию по сборке антенны на Земле, а передать её на Марс не представляется возможным — ведь антенна ещё не собрана. Помогите исследователям!

Требуется определить, в каком порядке необходимо соединить фрагменты антенны, чтобы установить связь с Землей.

Формат входных данных

В первой строке дано одно число n — количество фрагментов ($1 \leq n \leq 100\,000$).

Далее дано описание n фрагментов. В первой строке описания фрагмента даны два целых числа m_i и s_i — количество перекладин и длина штанги в i -м фрагменте ($1 \leq m_i \leq 100\,000$, $0 \leq s_i \leq 10^9$). В следующей строке даны m_i целых чисел $p_{i,j}$ — позиции перекладин, $p_{i,j}$ равно расстоянию в сантиметрах от начала штанги до j -й перекладины на ней ($0 \leq p_{i,1} < p_{i,2} < \dots < p_{i,m_i} \leq s_i$).

Сумма всех m_i не превышает 100 000.

Формат выходных данных

Если собрать антенну указанным образом возможно, в первой строке выведите «Yes», а во второй строке выведите перестановку чисел от 1 до n — номера фрагментов в порядке, в котором их следует соединить, начало каждого следующего фрагмента в этом порядке присоединяется к концу предыдущего фрагмента. Если существует несколько подходящих ответов, можно вывести любой из них.

Если собрать антенну невозможно, в единственной строке выведите «No».

Система оценки

Баллы за каждую подзадачу начисляются только в случае, если все тесты для этой подзадачи и необходимых подзадач успешно пройдены.

Подзадача	Баллы	Доп. ограничения	Необходимые подзадачи	Информация о проверке
1	8	$n \leq 8, m_i = 1, s_i \leq 100$		первая ошибка
2	8	$n \leq 8, s_i \leq 100$	1	первая ошибка
3	21	$n \leq 1000$	1, 2	первая ошибка
4	21	$\sum m_i > n$		первая ошибка
5	21	$s_i \leq 100$	1, 2	первая ошибка
6	21	нет	1-5	первая ошибка

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 1 7 3 1 8 6 2 8 1 6	Yes 2 1 3
1 1 7 5	Yes 1
1 3 10 2 5 9	No
3 1 5 3 1 3 3 1 6 3	No
4 1 5 0 1 0 0 1 3 3 1 0 0	Yes 3 2 4 1

Задача К. Экскурсия

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Группа из n человек решила поехать на экскурсию. В процессе экскурсии можно заехать в некоторые из m городов.

Экскурсовод попросила каждого человека высказать свои пожелания по поводу посещения городов. Каждый человек может про какие-то города заявить, что он хочет их непременно посетить, а про какие-то — что точно не хочет.

Группа всегда путешествует вместе. Если группа заезжает в город, то все люди, заявившие, что точно не хотят его посетить, расстраиваются. Если группа не заезжает в город, то расстраиваются все люди, которые заявили, что хотят его непременно посетить.

Экскурсовод понимает, что удовлетворить все пожелания не всегда можно. Она хочет составить план, чтобы каждый человек расстроился не более одного раза.

Помогите экскурсоводу справиться с этой нелегкой задачей и составьте план посещения городов или выясните, что это невозможно.

Формат входных данных

В первой строке входных данных содержатся три целых числа n , m , k — количество человек, количество городов и количество пожеланий ($1 \leq n, m, k \leq 100\,000$).

В каждой из последующих k строк содержатся по два целых числа a и b , обозначающих пожелания ($1 \leq a \leq n, 1 \leq |b| \leq m$). Если $b > 0$, то человек под номером a хочет посетить город под номером b . Если же $b < 0$, то человек под номером a не хочет посетить город под номером $-b$. Каждое пожелание указано во вводе не более одного раза, ни для кого из участников нет одновременно пожелания посетить и не посещать один и тот же город.

Формат выходных данных

Если решения не существует, то выведите -1 .

Иначе, в первой строке выходных данных выведите единственное целое число k — количество городов, которые войдут в план.

Во второй строке выведите k целых чисел — номера городов, которые следует посетить. Номера городов можно выводить в любом порядке.

Если существует несколько возможных ответов, можно вывести любой из них. Обратите внимание, что не требуется искать максимальное или минимальное k , можно вывести любой корректный ответ.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 5 6 1 2 1 3 1 -4 2 3 2 4 2 5	3 2 3 5
3 3 6 1 -1 1 2 2 -2 2 3 3 -3 3 1	0

Задача L. Pink Floyd

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	4 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Это интерактивная задача.

Учёные находятся всего в нескольких шагах от открытия новой оптимизации алгоритма Флойда, позволяющей ему работать за линейное время! Осталась лишь одна часть.

Как известно, для запуска алгоритма Флойда в графе на n вершинах должно быть по одному ребру между любыми двумя вершинами. У ученых есть такой граф, однако, они ориентировали каждое ребро, то есть направили его ровно в одну из двух сторон.

Для оптимизации Флойда выбраны m рёбер и покрашены в розовый цвет, остальные ребра покрашены в зеленый. Вы знаете направление каждого из этих m ребер, однако, направление зеленых рёбер вам заранее неизвестно. За один запрос вы можете узнать направление одного зеленого ребра, но всего вы можете сделать не более $2 \cdot n$ запросов.

Вам нужно найти такую вершину, от которой любая другая вершина достижима по пути, состоящем из ребер одного цвета. Обратите внимание, ученые могут лукавить, что уже определили направления для всех ребер, и выдавать ответы в зависимости от ваших запросов.

Формат входных данных

В первой строке находятся два целых числа n и m ($1 \leq n \leq 100\,000$, $0 \leq m \leq 100\,000$) — число вершин и число рёбер розового цвета.

В i -й из следующих m строках находятся два целых числа u_i, v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$, $u_i \neq v_i$) — начало i -го ребра розового цвета и его конец. Гарантируется, что все неупорядоченные пары (u_i, v_i) различны.

Формат выходных данных

Когда вы найдете ответ, выведите «!» и номер вершины, от которой каждая другая достижима по одноцветному пути.

Протокол взаимодействия

Чтобы узнать направление зеленого ребра между вершинами a и b , в одной строке через пробел выведите символ «?», а затем два целых числа a и b .

В ответ на это считайте целое число, которое будет равно 1, если ребро направлено от a к b , и 0, если ребро направлено от b к a .

Вы можете задать не более $2 \cdot n$ вопросов, в противном случае вы получите вердикт **Wrong Answer**.

После вывода запроса не забудьте вывести перевод строки и сбросить буфер вывода. В противном случае вы получите вердикт **Решение «зависло»**. Для сброса буфера используйте:

- `fflush(stdout)` или `cout.flush()` в C++;
- `System.out.flush()` в Java;
- `flush(output)` в Pascal;
- `stdout.flush()` в Python;
- смотрите документацию для других языков.

Ответ -1 вместо 0 или 1 означает, что ваша программа сделала некорректный запрос или превысила число запросов. Ваша программа должна немедленно завершиться после прочтения ответа -1 , вы получите вердикт **Неправильный ответ**. В противном случае вы можете получить любой вердикт, так как программа продолжит чтение из закрытого потока.

Взломы

Для взлома задайте тест в следующем формате. В первой строке должны находиться два целых числа n и m ($1 \leq n \leq 300$, $0 \leq m \leq n \cdot (n - 1) / 2$) — число вершин и число рёбер розового цвета.

В i -й из следующих m строк должны находиться два целых числа a_i, b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n, a_i \neq b_i$), означающих, что есть ребро розового цвета от вершины a_i к вершине b_i . Все неориентированные пары (a_i, b_i) должны быть различны.

В i -й из следующих $(n \cdot (n - 1)/2 - m)$ строках должны находиться два целых числа a_i, b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n, a_i \neq b_i$), означающих, что есть ребро зеленого цвета от вершины a_i к вершине b_i . Все неориентированные пары (a_i, b_i) должны быть различны и не должны совпадать с теми же парами для рёбер розового цвета.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
4 2	? 1 3
1 2	? 4 2
3 4	? 3 2
0	! 3
1	
1	

Замечание

В приведённом примере ответ на запрос «? 1 3» — 0, поэтому ребро ориентированно от 3 к 1; ответ на запрос «? 4 2» — 1, поэтому ребро ориентированно от 4 к 2; ответ на запрос «? 3 2» — 1, поэтому ребро ориентированно от 3 к 2. Тогда от вершины 3 есть пути по зелёным рёбрам к вершинам 1 и 2, а так же есть путь по розовым рёбрам до вершины 4.

Задача М. Xor the Graph

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дан неориентированный граф, состоящий из N вершин и M рёбер. Каждому ребру присвоено значение, 0 или 1. Операция состоит в том, чтобы выбрать путь (не обязательно простой), и изменить значения, записанные на каждом его ребре на противоположные. Сделайте значения на всех рёбрах нулями за минимальное число операций.

Формат входных данных

На первой строке заданы два целых числа N и M ($1 \leq N \leq 10^5$, $0 \leq M \leq 10^5$).

В каждой из следующих M строк записаны по три целых числа a , b и c . Они означают, что существует ребро между вершинами (a, b) , изначальное значение которого равно c ($1 \leq a, b \leq n$, $0 \leq c \leq 1$).

Формат выходных данных

Выведите количество операций K на первой строке.

В последующих K строках выведите пути, которые вы выбрали:

- Первым числом выведите P — количество вершин в пути
- Затем выведите P целых чисел v_1, v_2, \dots, v_P — индексы вершин. Для всех $1 \leq i \leq P - 1$ (v_i, v_{i+1}) должно являться ребром в заданном графе.

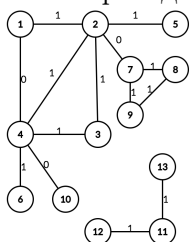
Решение будет считаться верным, если оно использует минимальное количество операций, и при этом $\sum P \leq 4 * M$.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
13 14	3
1 2 1	5 1 2 3 4 6
2 3 1	8 4 2 7 8 9 7 2 5
3 4 1	3 12 11 13
2 4 1	
1 4 0	
4 6 1	
4 10 0	
2 5 1	
2 7 0	
7 8 1	
8 9 1	
9 7 1	
11 12 1	
11 13 1	

Замечание

Ниже приведён граф в первом тесте.



Задача N. Путешествие по музеям

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	4 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

В стране N есть n городов, соединённых m односторонними дорогами. Эта, казалось бы, непримечательная страна всё же интересна двумя своими особенностями. Во-первых, неделя здесь длится d дней. Во-вторых, в каждом городе страны N расположен ровно один музей.

Турфирма «Открытые музеи» разрабатывает новую программу для путешественников, интересующихся музеями. Работникам турфирмы известно, в какие дни недели каждый из музеев открыт для посещения. Путешествие должно начинаться в столице — городе с номером 1, причём день начала путешествия должен быть первым днём недели. Днём турист будет находиться в городе и смотреть экспозицию музея (в случае если музей, конечно, работает сегодня), а в конце дня путешествие либо заканчивается, либо турист отправляется в другой город, соединённый с текущим дорогой. Дорожная система N устроена так, что перемещение по одной дороге всегда занимает одну ночь, кроме того все дороги в стране **односторонние**. Во время путешествия разрешается посещать один город несколько раз.

Вам требуется разработать такой маршрут для путешествия, что количество **различных** музеев, которые можно посетить за его время, было бы как можно больше.

Формат входных данных

Первая строка содержит три целых числа n , m и d ($1 \leq n \leq 100\,000$, $0 \leq m \leq 100\,000$, $1 \leq d \leq 50$) — количество городов, количество дорог и количество дней в неделе.

Каждая из следующих m строк содержит два целых числа u_i и v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$, $u_i \neq v_i$), обозначающие **одностороннюю** дорогу из города u_i в город v_i .

Следующие n строк содержат график работы музеев. График работы музея, находящегося в i -м городе, описывается в i -й из этих строк. Каждая строка состоит ровно из d символов «0» или «1», j -й символ строки равен «1», если музей открыт в j -й день недели, и «0» в противном случае.

Гарантируется, для каждой пары городов (u, v) существует не более одной дороги, ведущей из u в v .

Формат выходных данных

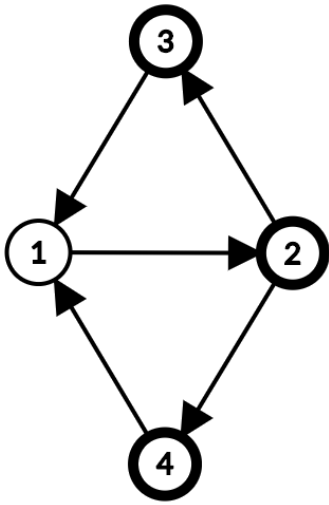
Выведите одно целое число — максимальное количество различных музеев, которые можно посетить, начав путешествие в первом городе в первый день недели.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
4 5 3 3 1 1 2 2 4 4 1 2 3 011 110 111 001	3
3 3 7 1 2 1 3 2 3 1111111 0000000 0111111	2

Замечание

Пояснение к первому примеру



Максимально возможное количество музеев для посещения равно 3. Можно посетить 3 различных музея, например, так, как описано ниже.

День 1. Сейчас день недели 1, и турист находится в городе 1. Музей там закрыт. Ночью турист направляется в город 2.

День 2. Сейчас день недели 2, и турист находится в городе 2. Музей там открыт, турист его посещает. Ночью турист направляется в город 4.

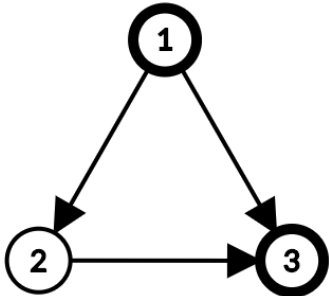
День 3. Сейчас день недели 3, и турист находится в городе 4. Музей там открыт, турист его посещает. Ночью турист направляется в город 1.

День 4. Сейчас день недели 1, и турист находится в городе 1. Музей там закрыт. Ночью турист направляется в город 2.

День 5. Сейчас день недели 2, и турист находится в городе 2. Музей там открыт, но турист в нём уже был. Ночью турист направляется в город 3.

День 6. Сейчас день недели 3, и турист находится в городе 3. Музей там открыт, турист его посещает. На этом путешествие заканчивается.

Пояснение ко второму примеру



Максимально возможное количество музеев для посещения равно 2. Можно посетить 2 различных музея, например, так, как описано ниже.

День 1. Сейчас день недели 1, и турист находится в городе 1. Музей там открыт, турист его посещает. Ночью направляемся в город 2.

День 2. Сейчас день недели 2, и турист находится в городе 2. Музей там закрыт. Ночью направляемся в город 3.

День 3. Сейчас день недели 3, и турист находится в городе 3. Музей там открыт, турист его посещает. На этом путешествие заканчивается.

Система оценки

Тесты к этой задаче состоят из шести групп. Баллы за каждую группу ставятся только при прохождении всех тестов группы и всех тестов **необходимых** групп. **Offline-проверка** означает, что результаты тестирования вашего решения на данной группе станут доступны только после окончания соревнования.

Tinkoff Generation 2021-2022. А. Графы 1
Водный стадион, 2 октября 2021

Группа	Баллы	Дополнительные ограничения			Необх. группы	Комментарий
		n	d	График работы		
0	0	–	–	–	–	Тесты из условия.
1	9	$n \leq 10$	$d \leq 10$	–	0	
2	12	$n \leq 100$	$d \leq 10$	–	0, 1	
3	13	–	–	Каждый музей работает ровно один день в неделе	–	
4	17	–	–	Каждый музей не работает ровно один день в неделе	–	
5	13	–	$d = 2$	–	–	
6	36	–	–	–	0, 1, 2, 3, 4, 5	Offline-проверка

Задача О. Футболки на олимпиаду

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Наконец-то пришло время для финала Закрытой олимпиады школьников по программированию! Все отборы пройдены, сувенирные футболки лежат в пакетах. Вот только распределение участников по площадкам еще не спланировано.

У жюри олимпиады есть m площадок проведения. На i -й площадке лежит пакет, в котором находится a_i футболок. Это значит, что на эту площадку можно зарегистрировать не более a_i участников. Всего же среди финалистов будет n человек.

Финал Закрытой олимпиады школьников по программированию проходит в городе-герое Кленинграде. Как любой другой город Флатландии, он расположен в декартовой системе координат. Жюри знает адрес каждого финалиста — координаты X_i, Y_i , а также адреса площадок — координаты x_i, y_i .

Жюри хочет так распределить участников по точкам проведения, чтобы всем участникам хватило футболок, при этом максимальное из расстояний, которое придется пройти участнику до точки проведения, было как можно меньше. Поскольку жюри олимпиады сейчас везет на точки проведения другую сувенирку, Вас попросили провести распределение участников по площадкам.

Формат входных данных

В первой строке заданы два целых числа n, m ($1 \leq n, m \leq 500$) — количество участников олимпиады и точек проведения.

В следующих n строках заданы пары целых чисел x_i, y_i ($1 \leq x_i, y_i \leq 10^6$) — координаты i -го участника олимпиады.

В следующих m строках заданы тройки целых положительных чисел X_i, Y_i, a_i ($1 \leq X_i, Y_i \leq 10^6, 1 \leq a_i \leq n$) — координаты i -й площадки и ее вместимость.

Гарантируется, что сумма a_i не меньше n , а так же что она не превосходит 1000.

Формат выходных данных

Выведите одно число — максимальное расстояние, которое придется пройти участнику до точки проведения олимпиады при оптимальном распределении. Ответ будет считаться верным, если его абсолютная или относительная ошибка не будет превосходить 10^{-6} . Формально, пусть ваш ответ равен a , а ответ жюри — b . Ваш ответ считается правильным, если $\frac{|a-b|}{\max(1,|b|)} \leq 10^{-6}$.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 2 1 1 2 3 3 2 1 1 1 2 2 2	1.0000000000
3 2 100 100 101 101 102 102 101 101 2 105 105 2	4.2426406871

Замечание

В первом примере надо отправить первого участника на первую площадку, а оставшихся двух — на вторую. Тогда первый участник пройдет расстояние 0, а второй и третий — по 1.

Во втором примере надо первого и второго участников отправить на площадку 1, а третьего — на площадку 2. Тогда первый участник пройдёт расстояние 1.41421356237, второй — 0, а третий — 4.2426406871.

Система оценки

Тесты к этой задаче состоят из девяти групп. Баллы за каждую группу ставятся только при прохождении всех тестов группы и всех тестов некоторых из предыдущих групп. Обратите внимание, прохождение тестов из условия не требуется для некоторых групп. **Offline-проверка** означает, что результаты тестирования вашего решения на данной группе станут доступны только после окончания соревнования.

Группа	Баллы	Дополнительные ограничения			Необх. группы	Комментарий
		n	m	a_i		
0	0	–	–	–	–	Тесты из условия.
1	10	–	–	$a_i = n$	–	
2	11	–	$m \leq 2$	–	0	
3	15	–	$m \leq 3$	–	0, 2	
4	14	$n \leq 10$	$m \leq 10$	–	0	
5	13	$n \leq 50$	$m \leq 50$	–	0, 4	
6	7	$n \leq 200$	$m \leq 200$	–	0, 4, 5	
7	9	$n \leq 300$	$m \leq 300$	–	0, 4, 5, 6	
8	10	$n \leq 400$	$m \leq 400$	–	0, 4, 5, 6, 7	Offline-проверка.
9	11	–	–	–	0–8	Offline-проверка.